

TRAINING

CLIX[®] Multi-Clicker

**VOLUME
CONTROL**

CONTRÔLE DU VOLUME
LAUTSTÄRKE-REGELUNG
CONTROL DE VOLUMEN
VOLUME-INSTELLING



GB

Clicker training is a fun and exciting way to train your dog. This unique reward-based system will allow you to communicate with your dog more effectively, while encouraging your dog to 'offer' desirable behaviours instead of always waiting to be asked.

[Recommended by Dr Roger Mugford and other leading trainers](#)

F

Le « clicker training », ou éducation par le clic, est une méthode de dressage amusante et divertissante pour vous et votre chien. Ce système unique, axé sur la récompense, vous permettra de communiquer plus efficacement avec votre chien, tout en l'encourageant à « offrir » les comportements que vous souhaitez au lieu d'attendre de recevoir un ordre.

[Recommandé par Dr Roger Mugford, ainsi que d'autres dresseurs renommés](#)

D

Clicker-Training macht Spaß und ist eine spannende Methode, um Ihren Hund zu trainieren. Dieses einzigartige, auf Belohnung basierende System ermöglicht Ihnen eine effektivere Kommunikation mit Ihrem Hund, während Sie ihn dazu ermutigen, wünschenswerte Verhaltensweisen „anzubieten“, anstatt immer darauf zu warten, dazu aufgefordert zu werden.

[Von Dr. Roger Mugford und anderen führenden Hundetrainern empfohlen](#)

E

El entrenamiento con el clicker es una forma divertida y emocionante de entrenar a su perro. Este sistema único basado en la recompensa le permitirá comunicarse con su perro de forma más eficaz, a la vez que estimulará a su perro a "adoptar" comportamientos deseables en lugar de esperar siempre a que se lo pidan.

[Recomendado por el Dr. Roger Mugford y otros entrenadores de renombre](#)

NL

De clickertraining is een leuke en spannende manier om uw hond te trainen. Dankzij dit unieke beloningssysteem zult u veel beter met uw hond kunnen communiceren, terwijl u uw hond aanmoedigt om 'spontaan' gewenst gedrag te laten zien, in plaats van altijd te wachten tot hij erom gevraagd wordt.

[Aanbevolen door Dr. Roger Mugford en andere toonaangevende trainers](#)

GB Welcome to Clicker Training

Clicker training is a fun and exciting way to train your dog. This unique reward-based system will allow you to communicate with your dog more effectively, while encouraging your dog to 'offer' desirable behaviours instead of always waiting to be asked. Clicker training is especially effective for dogs that lack attention, or for easily bored dogs that require more mental stimulation than traditional training methods provide.

Clicker basics

The clicker is simply a small box that makes a 'click' sound when pressed. The click can be delivered in a split second, allowing you to mark exact behaviours or movements made by your dog. The dog soon learns that the click signals that the behaviour he is exhibiting at that moment is desirable and will earn him a reward - and so it is worth repeating. With traditional training, the dog often becomes confused because the delivery of the reward happens after the dog has finished exhibiting the behaviour, or the reward has become diluted by overuse (how many times have you told your dog 'good boy' for no reason at all?). The click is a unique sound that the dog never hears at any other time, plus it always sounds the same, thus making learning much easier.



Getting started

Firstly you need to teach your dog that the click means a reward will follow. Start in a quiet area with no distractions and have a good supply of small but very tasty treats to hand. Press the clicker once and immediately give him a treat. Repeat this sequence until he starts to get the idea that a treat always follows the click. You can test to make sure he understands this by waiting for him to look away and once he does, click.



He should immediately look back at you in anticipation of his reward. If he doesn't, then a few more repetitions are required. The Multi-Clicker has a volume adjustment; for sensitive dogs, turn the volume to the minimum setting.

Clicker training your first behaviour

The first behaviour you attempt to clicker train your dog to do should be simple. There is plenty of time to move onto more difficult behaviours once you are both confident in your training. Touching a target stick is a fun thing to teach and is perfect as a first behaviour. Once he has learnt to 'Target', you can use this as a lure for teaching other moves such as 'Spin' or 'Playbow'.

1. Have your clicker and treats ready.
2. Dab the end of your target stick with a small amount of tasty, smelly food (cream cheese or liver pâté are good).
3. Extend your target stick and offer the end towards your dog - he should be keen to check out the tasty smell.
4. As soon as his nose touches the stick, click and then give him a treat.
5. Offer the target stick again and repeat as above.
6. Once he understands that in order to get the treat he needs to touch the stick, start to move the stick further away from him so he has to step forward to touch it. As soon as his nose touches the stick, click and treat.
7. Gradually you can make it harder for him to reach the stick by taking it higher, lower or moving it away so he has to chase it. Remember to click and treat every time he touches it.



You are now ready to build in a short delay between the click and the delivery of the treat. This is important as you won't always be able to give the treat instantly i.e. if the dog is at a distance when you click. However, you still need him to know that whenever he hears the click, he was offering the correct behaviour and a reward is coming his way. The delay is also useful to give you time to access your treats, you don't want to always have food in your hand or your dog will soon learn to ignore you unless he can see the food. Keeping the food in your treat bag until you have clicked will help to avoid this.



1. Offer your dog the target stick as before and click as soon as his nose touches the stick, but wait 2 seconds before delivering the treat.
2. Repeat several times as above but vary the length of time before delivering the treat to anywhere between 1-5 seconds (any longer and he may lose interest). Remember you must still always click as soon as his nose touches the end of the stick.
3. You can now also vary the way in which you deliver the treat. Sometimes feed him from your hand, sometimes throw the treat onto the floor (near the dog at first until he gets the idea). Throwing the treat is useful for speeding up slow dogs or for encouraging the dog to move away from you - essential for distance.
4. Once he is reliably offering the behaviour every time the stick is produced, you can start to add a 'command' or 'cue' to the behaviour such as 'touch'.

Congratulations, you have now clicker trained your first behaviour.

Training other behaviours

Now you can go on to use your clicker to train your dog to do any other behaviour you choose. You can use your clicker for all your training or just for specific parts - it's up to you!

When thinking about training a new exercise, consider how best to achieve the desired response. The two most common ways of clicker training are 'luring' and 'shaping'.

- **Luring:** You can lure the dog into the desired position by encouraging him to follow food (or the target stick, once learnt) and then clicking as soon as he exhibits the correct behaviour. This can be a fast way to train, particularly for fairly simple behaviours such as sit, down, spin, take a bow.
- **Shaping:** With shaping, you click any correct step (no matter how small) towards the behaviour you want, then click and treat every successive movement until you have the desired behaviour. This requires a little more patience but is very effective particularly for more complicated behaviours or sequences such as walk to heel, retrieve an item or send away to an object.

Further things to try

Sit

1. Hold a treat between your thumb and first finger and allow your dog to sniff it.
2. Slowly raise the treat up and back over his head so his nose follows it.
3. As his head goes up, his bottom should go down onto the floor. Click and treat the moment it does.
4. Don't worry if it takes a few attempts, be patient!
5. Repeat as above.
6. Once he is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'sit'.



7. As he learns the verbal cue, start to reduce the lure until he can perform the behaviour on the verbal cue only.

Troubleshooting: If your dog jumps up, you are holding the treat too high. If he walks backwards, you have taken it too far back.

Down

1. Start with your dog in a 'sit' position.
2. Hold a treat between your thumb and first finger and allow him to sniff it.
3. Slowly take the treat straight down towards his front paws.
4. As he follows the treat with his nose, he should gently slide into a down position. Click and treat the moment he does.
5. Don't worry if it takes a few attempts, be patient!
6. Repeat as above.
7. Once he is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'down'.
8. As he learns the verbal cue, start to reduce the lure until he can perform the behaviour on the verbal cue only.

Troubleshooting: If your dog gets up, you have taken the treat too far forward. With some dogs (particularly small breeds) it helps to take the treat back towards the chest rather than forward. If you use the word 'down' in other situations (like getting your dog off the furniture) then use a different command such as 'flat', 'drop' or 'rest'.

Walk on a loose lead

1. Put a lead on your dog and walk forward a couple of steps.
2. If he walks forward with you on a loose lead, click and treat.
3. If he pulls in front, immediately turn and walk in the opposite direction.
4. As he catches up to you, click and treat as he reaches your side and the lead becomes slack.
5. Repeat as above.
6. Gradually increase the number of steps you can take before clicking and treating.
7. Practise in increasingly distracting situations.
8. Once he is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'heel'.

Troubleshooting: If your dog gets very excited when you put his lead on, practise putting his lead on and off throughout the day without always taking him for a walk to desensitise him.

Recall

1. Hold a treat or your dog's favourite toy in front of you.
2. Say his name in an enthusiastic voice and show him the reward.
3. As he comes towards you, back off a couple of steps.
4. When he reaches you click and treat.
5. Gradually increase the distance from which you can get him to come to you.
6. Once he is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'come'.



7. As he learns the verbal cue for the behaviour, start to reduce the lure until he will come back to you on the verbal cue only.

Troubleshooting: If your dog is not interested in coming towards you, you need to be more exciting or offer a more desirable reward. Alternatively there may be too many distractions and you may need to start in a quieter area.

Fun tricks to train

Spin

1. Hold a lure in front of your dog's nose (this can be a food treat, a toy or target stick, once learnt).
2. Slowly start to take the lure away from him in a large circular movement.
3. As he reaches the lure, click and treat.
4. With each repetition aim to get him a little further before you click and treat.
5. Eventually he will be able to turn a full circle or 'spin'.
6. Once he is reliably offering the movement every time, you can start to add the command 'spin'.
7. As he learns the verbal cue, start to reduce the lure until he can perform the move on the verbal cue only.

Troubleshooting: If your dog is not keen to go into the spin movement, practise first just clicking and treating for following the lure in a straight line. Make sure to always teach the 'spin' in one direction so as not to confuse him.

Take a bow

1. Start with your dog in a stand position.
2. Hold a lure in front of his nose (this can be a food treat or a target stick, once learnt).
3. Slowly take the lure down towards the floor and back towards his chest.
4. As he follows the treat down, click and treat.
5. Repeat, aiming to click and treat as his chest touches the floor but before he lies down.
6. As he gets the idea, you can withhold the click for a second or two thus encouraging him to hold the position.
7. Once he is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'playbow'.
8. As he learns the verbal cue, start to reduce the lure until he can perform the behaviour on the verbal cue only.

Troubleshooting: If your dog keeps lying down, click and treat at a much earlier point a few times before trying again for the actual playbow.

Rollover

1. Start with your dog in a down position.
2. Hold a treat between your thumb and first finger and allow him to sniff it.
3. Slowly move the treat towards his shoulder, keeping it close to his body.
4. As his nose follows the treat back, click and treat.
5. Repeat, aiming to lure his head a little further round towards his shoulder each time.
6. Once you have your dog lying on his back, click and drop the treat on the other side of the dog so that he rolls over to get it.



7. Repeat a few times, then once you have your dog on his back, withhold the click but move your lure hand slightly. Your dog, anticipating the dropped treat, should roll right over at which point you can click and treat.
8. Once your dog is reliably offering the behaviour every time, you can start to add the command 'rollover'.
9. As your dog learns the verbal cue, start to reduce the lure until he can perform the behaviour on the verbal cue only.



Troubleshooting: If your dog is not keen to roll right over, repeat the earlier stages until he is confident. Make sure the surface he is laying on is comfortable and that he doesn't suffer from any underlying back pain.

Adding a 'cue'

With clicker training, we only add a 'cue' or 'command' once the dog has learnt the behaviour and is offering it reliably every time. This way he never fails to make the association between the cue and the desired behaviour so is much more likely to be consistent in his responses in the future.

Extending a behaviour

Once you have taught your dog a behaviour, you may want to extend it, for instance – turn a 'sit' into a 'sit-stay' or instead of one rollover you may want two. With clicker training it is easy to teach him to extend a previously learnt behaviour.

Sit-stay

1. Cue your dog to sit.
2. As he performs the action, withhold the click for a few seconds.
3. Click and treat.
4. Repeat the behaviour gradually increasing the length of time before you click and treat.
5. Once he can hold the position for about ten seconds, cue him to sit, take a step away, return, click and treat.
6. Repeat the behaviour, gradually increasing the length of time and the distance you can wait before returning to click and treat.

Troubleshooting: If your dog keeps getting up it means you are going too far or for too long. Take your training back a step and extend gradually.

Double rollover

1. Cue your dog to 'rollover' as previously learnt.
2. As he finishes the manoeuvre, withhold the click and immediately cue again.
3. As he finishes the second 'rollover', click and treat.
4. Repeat until he can perform the sequence fluently.

Troubleshooting: If your dog is not keen to perform the second behaviour, lure as you did when teaching the first roll.

Rules of clicker training

There are not many rules to clicker training – but these must be followed for the clicker to be effective.

- If you click, you must treat – even if you have clicked by accident or in the wrong place.
- Do not use the clicker for anything other than to mark desired behaviour – it must not be used to get the dog's attention, neither is it a command.

- Only click the desired behaviour once between treats, multiple clicking will only desensitise the dog to the click (even if you are excited that he got it right!).
- Some sound-sensitive dogs may find the clicker slightly startling, it is important therefore, either to reduce the sound on your multi-clicker or to put the clicker in your pocket.
- Don't try and teach multiple new behaviours in one session.
- Keep training sessions short as clicker work can be tiring for your dog.
- Have fun – if you are feeling stressed, or fraught, don't train. If you start to get frustrated, switch to an exercise your dog finds easy, and then take a break.
- Don't give a behaviour a cue word until you are convinced that your dog will do it straight away.
- As you are using a lot of food treats, reduce your dog's normal meals.



F Présentation du « clicker training »

Le « clicker training », ou éducation par le clic, est une méthode de dressage amusante et divertissante pour vous et votre chien. Ce système unique, axé sur la récompense, vous permettra de communiquer plus efficacement avec votre chien, tout en l'encourageant à « offrir » les comportements que vous souhaitez au lieu d'attendre de recevoir un ordre. Le « clicker training » est tout particulièrement efficace avec les chiens qui ne sont pas attentifs ou s'ennuient facilement et requièrent une plus grande stimulation mentale que celle offerte par les méthodes de dressage traditionnelles.

Les bases du clicker

Le clicker est tout simplement une petite boîte qui émet un bruit sec (clic) lorsqu'on appuie dessus. Ce clic est émis instantanément, ce qui vous permet de signaler les comportements ou les mouvements de votre chien au moment exact où ils se produisent. Le chien apprend rapidement que le clic indique un comportement souhaitable, qui lui vaudra une récompense (et par conséquent qui vaut la peine d'être répété). Dans le cas du dressage traditionnel, le chien est souvent perplexe, car la récompense lui est offerte une fois le comportement terminé, ou a perdu de son sens parce qu'elle est trop souvent utilisée (combien de fois avez-vous dit « c'est bien » sans raison ?) Le clic est un son unique que le chien n'entend dans aucune autre situation. C'est également un son qui ne varie pas, ce qui rend l'apprentissage beaucoup plus facile.

Première étape du dressage

Vous devez commencer par apprendre à votre chien que le clic signifie qu'il va recevoir une récompense. Commencez dans un environnement calme, qui ne présente aucune distraction, et assurez-vous de disposer d'une quantité suffisante de friandises de petite taille mais savoureuses.

Appuyez une fois sur le clicker et donnez immédiatement une friandise à votre chien. Répétez cette séquence jusqu'à ce qu'il commence à comprendre que le clic est toujours suivi d'une récompense. Vous pouvez vous assurer qu'il comprend bien cela en réalisant un test : attendez qu'il regarde ailleurs, puis cliquez.

Il devrait se retourner immédiatement vers vous et attendre une récompense. Si ce n'est pas le cas, réalisez quelques séquences clic-récompense supplémentaires. Le volume du Multi-Clicker est réglable. Pour les chiens sensibles, réglez-le sur la position la plus faible.

Apprentissage du premier comportement par « Clicker training »

Le premier comportement que vous tenterez d'apprendre à votre chien par la méthode du « clicker training » doit être simple. Vous aurez tout le temps nécessaire pour passer à des comportements plus complexes une fois que vous maîtriserez tous les deux cette méthode de dressage. Apprendre à votre chien à toucher un bâton est très amusant et ce comportement est parfait pour commencer le dressage. Une fois qu'il aura appris à « cibler », vous pourrez

utiliser le bâton comme leurre afin de lui apprendre d'autres mouvements, tels que « Tourne ! » ou « Fais la révérence ! ».

- 1). Assurez-vous d'avoir votre clicker et des friandises à portée de la main.
- 2). Étalez une petite quantité de nourriture savoureuse, à forte odeur, à l'extrémité du bâton (le fromage frais et le pâté de foie donnent de bons résultats).
- 3). Tendez votre bâton pour en présenter l'extrémité au chien. Il devrait s'intéresser à l'odeur.
- 4). Dès que son museau touche le bâton, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 5). Présentez-lui une nouvelle fois le bâton et répétez l'étape 4.
- 6). Dès qu'il comprend que pour obtenir une friandise il doit toucher le bâton, commencez à éloigner le bâton, afin qu'il ait à se déplacer pour le toucher. Dès que son museau touche le bâton, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 7). Vous pouvez faire en sorte que le bâton soit de plus en plus difficile à toucher en le soulevant, en l'abaissant ou en l'éloignant, afin que le chien lui coure après. N'oubliez pas de cliquer et d'offrir une friandise chaque fois que le chien touche le bâton.

Vous pouvez à présent insérer un court délai entre le son du clicker et la friandise. Ceci est important, car vous ne serez pas toujours capable d'offrir une friandise sur le champ (si le chien est éloigné de vous lorsque vous cliquez, par exemple). Il est tout aussi important qu'il comprenne que le son du clicker signifie qu'il a adopté le bon comportement et qu'il en sera récompensé. Le délai vous permettra également d'accéder aux friandises, car vous ne souhaitez pas les avoir sur vous en permanence. Le chien apprendrait en effet à vous ignorer lorsque vous n'en avez pas. Pour éviter cela, gardez les friandises dans un sac jusqu'à ce que vous cliquez.

- 1). Présentez le bâton au chien comme indiqué plus haut et cliquez dès que son museau le touche, mais patientez deux secondes avant d'offrir une friandise.
- 2). Répétez l'étape précédente plusieurs fois, en faisant varier la durée du délai entre 1 à 5 secondes avant d'offrir une friandise (si vous attendez plus longtemps, il est possible que le chien se désintéresse). Souvenez-vous, vous devez continuer de cliquer dès que son museau touche l'extrémité du bâton.
- 3). Vous pouvez à présent varier la façon dont vous présentez la friandise. Offrez-la parfois à la main et jetez-la parfois au sol (près du chien pour commencer, afin qu'il comprenne). Le fait de jeter la friandise au sol est un moyen utile d'inciter les chiens lents à se presser ou d'encourager le chien à s'écarter de vous, ce qui est essentiel pour le dressage à distance.
- 4). Une fois que le chien adopte le comportement souhaité chaque fois que le bâton lui est présenté, vous pouvez commencer à ajouter un ordre au comportement (« Touche ! », par exemple).

Félicitations ! Votre chien a appris son premier comportement par la méthode du « clicker training ».

Apprentissage d'autres comportements

Vous pouvez désormais utiliser le clicker pour apprendre tous les comportements que vous souhaitez à votre chien. Vous pouvez l'utiliser pour l'ensemble de votre dressage ou pour certains exercices spécifiques seulement. C'est à vous de choisir.

Lorsque vous envisagez d'apprendre un nouvel exercice à votre chien, pensez à la meilleure façon d'obtenir la réaction souhaitée. Les méthodes de « clicker training » les plus courantes sont le « leurre » et le

« conditionnement ».

Leurre : vous pouvez inciter votre chien à adopter la position souhaitée en l'encourageant à suivre de la nourriture (ou un bâton, une fois qu'il a appris ce comportement), puis en cliquant lorsque son comportement est correct. Cette méthode d'apprentissage peut être rapide, en particulier pour les comportements plutôt simples, tels que les comportements qui correspondent aux ordres « Assis ! », « Couché ! », « Tourne ! » et « Fais la révérence ! ».

Conditionnement : avec le conditionnement, vous cliquez à chaque étape correcte (quelle que soit son importance) menant au comportement souhaité, puis vous cliquez et offrez une friandise pour chaque mouvement successif jusqu'à ce que vous obteniez le comportement souhaité. Cette méthode nécessite un peu plus de patience, mais est très efficace, en particulier pour les comportements ou les séquences plus complexes, tels que la marche au pied, l'apport d'un objet ou l'éloignement d'un objet.

Autres comportements à essayer

Assis

- 1). Tenez une friandise entre le pouce et l'index et autorisez votre chien à la renifler.
- 2). Relevez doucement la friandise et faites-la passer au-dessus de sa tête, afin qu'il la suive du museau.
- 3). Le fait de soulever la tête devrait l'obliger à s'asseoir. Cliquez et offrez-lui la friandise lorsque cela se produit.
- 4). Ne vous inquiétez pas si cela nécessite plusieurs tentatives. Soyez patient !
- 5). Répétez l'exercice précédent.
- 6). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Assis ! ».
- 7). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à lui faire adopter le comportement souhaité.

Solution aux problèmes courants : si votre chien saute, cela signifie que vous tenez la friandise trop haut. S'il recule, cela signifie que vous l'avez trop éloignée.

Couché

- 1). Commencez par placer votre chien en position « assis ».
- 2). Tenez une friandise entre le pouce et l'index et autorisez-le à la renifler.
- 3). Abaissez la friandise doucement et verticalement vers ses pattes avant.
- 4). Le fait de suivre la friandise du museau devrait l'obliger à se mettre doucement dans une position « couché ». Cliquez et offrez-lui la friandise dès que cela se produit.
- 5). Ne vous inquiétez pas si cela nécessite plusieurs tentatives. Soyez patient !
- 6). Répétez l'exercice précédent.
- 7). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Couché ! ».
- 8). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à lui faire adopter le comportement souhaité.

Solution aux problèmes courants : si votre chien se relève, cela signifie que la friandise est trop éloignée. Avec certains chiens (en particulier les petits chiens), il est préférable de rapprocher la friandise de la poitrine du chien, plutôt que de l'éloigner de lui.

Marche en laisse sans tirer

- 1). Mettez votre chien en laisse et avancez de quelques pas.
- 2). S'il avance avec vous sans que vous ayez à tirer sur la laisse, cliquez et offrez-lui une friandise.

- 3). S'il vous dépasse et tire sur la laisse, faites immédiatement demi-tour et avancez dans la direction opposée.
- 4). Lorsqu'il vous rattrape et que la laisse redevient lâche, cliquez et offrez-lui une friandise dès qu'il arrive à votre niveau.
- 5). Répétez l'exercice précédent.
- 6). Augmentez progressivement le nombre de pas avant de cliquer et d'offrir une friandise.
- 7). Entraînez votre chien dans des environnements présentant de plus en plus de distractions.
- 8). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Au pied ! ».

Solution aux problèmes courants : si votre chien s'agit beaucoup lorsque vous le mettez en laisse, mettez-le en laisse et relâchez-le à plusieurs reprises dans la journée sans nécessairement l'emmener faire une promenade, afin de le désensibiliser.

Rappel

- 1). Tenez une friandise ou le jouet préféré de votre chien devant vous.
- 2). Appelez-le d'une voix enthousiaste et montrez-lui sa récompense.
- 3). Lorsqu'il s'approche de vous, reculez de deux pas.
- 4). Lorsqu'il vous atteint, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 5). Augmentez progressivement la distance qu'il devra parcourir pour vous atteindre.
- 6). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Viens ! ».
- 7). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à le faire venir vers vous.

Solution aux problèmes courants : si votre chien ne souhaite pas s'approcher de vous, vous devez vous montrer plus enthousiaste ou lui offrir une récompense plus intéressante. Il est également possible que le chien soit trop distrait et qu'il soit nécessaire de commencer l'exercice dans un environnement plus calme.

Exercices d'acrobaties amusants

Tourne

- 1). Tenez un leurre devant le museau de votre chien (il peut s'agir d'une friandise, d'un jouet ou du bâton, une fois qu'il a appris ce comportement).
- 2). Commencez à éloigner doucement le leurre de lui en utilisant un grand mouvement circulaire.
- 3). Lorsqu'il atteint le leurre, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 4). À chaque nouvelle tentative, essayez de le faire avancer un peu plus avant de cliquer et de lui offrir une friandise.
- 5). Il finira par former un cercle ou « tour » complet.
- 6). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Tourne ! ».
- 7). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à lui faire adopter le mouvement souhaité.

Solution aux problèmes courants : si votre chien ne souhaite pas tourner, habituez-le à suivre le leurre sur une ligne droite en cliquant et en lui offrant une friandise lorsqu'il y parvient. Attention, vous devez lui apprendre à tourner dans un seul sens, afin de ne pas l'embrouiller.

Fais la révérence

- 1). Commencez par placer votre chien en position « debout ».
- 2). Tenez un leurre devant son museau (il peut s'agir d'une friandise ou du bâton, une fois qu'il a appris ce comportement).

- 3). Abaissez doucement le leurre vers le sol, en l'approchant de sa poitrine.
- 4). Lorsqu'il suit le leurre du museau, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 5). Répétez l'exercice précédent, en tentant de cliquer et de lui offrir une friandise lorsque sa poitrine touche le sol, mais avant qu'il ne se couche.
- 6). Lorsqu'il a compris ce que vous attendez de lui, vous pouvez retirer le leurre pendant une ou deux secondes afin de l'encourager à garder cette position.
- 7). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Fais la révérence ! ».
- 8). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à lui faire adopter le comportement souhaité.

Solution aux problèmes courants : si votre chien se couche à chaque tentative, cliquez et offrez-lui une friandise bien plus tôt. Répétez l'exercice plusieurs fois avant de tenter à nouveau une révérence.

Roule

- 1). Commencez par placer votre chien en position « couché ».
- 2). Tenez une friandise entre le pouce et l'index et autorisez-le à la renifler.
- 3). Déplacez doucement la friandise vers son épaule, en la maintenant près de son corps.
- 4). Lorsqu'il suit le leurre du museau, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 5). Répétez l'exercice, en essayant de lui faire tourner la tête un peu plus en direction de son épaule à chaque tentative.
- 6). Une fois que votre chien se trouve sur son dos, cliquez et laissez tomber la friandise de l'autre côté afin qu'il roule pour l'attraper.
- 7). Répétez plusieurs fois cet exercice puis, alors que votre chien se trouve sur le dos, ne cliquez pas et bougez légèrement la main qui tient le leurre. Votre chien s'attendra à ce que vous laissiez tomber une friandise et devrait rouler complètement. Lorsque cela se produit, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 8). Lorsque le chien adopte sans faute le comportement souhaité, ajoutez l'ordre « Roule ! ».
- 9). Au fur et à mesure qu'il apprend à reconnaître cet ordre, réduisez le leurre jusqu'à ce que l'ordre suffise à lui faire adopter le comportement souhaité.

Solution aux problèmes courants : si votre chien ne souhaite pas rouler, répétez le début de l'exercice jusqu'à ce qu'il prenne confiance. Assurez-vous que la surface sur laquelle il est couché est confortable et qu'il ne souffre pas de problèmes de dos sous-jacents.

Ajout d'un ordre

Lorsque l'on dresse un chien par la méthode du « clicker training », on ajoute un ordre uniquement lorsque le chien a appris le comportement souhaité et l'adopte sans faute. Il associera ainsi toujours cet ordre au comportement souhaité et devrait réagir de façon beaucoup plus cohérente à l'avenir.

Prolongement d'un comportement

Une fois que vous avez appris un comportement à votre chien, il est possible que vous souhaitiez prolonger ce comportement, c'est-à-dire transformer une position « assis » en « assis, pas bouger » ou une roulade en deux roulades. Avec le « clicker training », il est facile de lui apprendre à prolonger un comportement appris précédemment.

Assis, pas bouger

- 1). Ordonnez à votre chien de s'asseoir.
- 2). Lorsqu'il s'assoit, patientez quelques secondes sans cliquer.

- 3). Cliquez et offrez une friandise à votre chien.
- 4). Répétez cet exercice en augmentant progressivement le délai avant le clic et la friandise.
- 5). Une fois que votre chien est capable de rester assis pendant environ dix secondes, ordonnez-lui une nouvelle fois de s'asseoir, reculez d'un pas, avancez de nouveau d'un pas, puis cliquez et offrez-lui une friandise.
- 6). Répétez l'exercice en augmentant progressivement la durée et la distance avant de reprendre votre place, de cliquer et d'offrir la friandise.

Solution aux problèmes courants : si votre chien se relève constamment, cela signifie que vous vous éloignez trop ou restez trop longtemps à l'écart. Diminuez la distance d'un pas et recommencez à l'augmenter progressivement.

Double roulade

- 1). Ordonnez à votre chien de rouler, comme vous le lui avez appris précédemment.
- 2). Une fois la roulade terminée, ne cliquez pas et ordonnez-lui aussitôt de rouler une deuxième fois.
- 3). Une fois la deuxième roulade terminée, cliquez et offrez-lui une friandise.
- 4). Répétez l'exercice jusqu'à ce qu'il accomplisse cette séquence sans difficulté.

Solution aux problèmes courants : si votre chien ne souhaite pas accomplir la deuxième roulade, utilisez un leurre comme vous l'avez fait pour lui apprendre la première roulade.

Règles du « clicker training »

Bien que la méthode du « clicker training » possède peu de règles, celles-ci doivent être respectées pour que le dressage soit efficace.

- Si vous cliquez, vous devez offrir une friandise, même si vous avez cliqué par mégarde ou au mauvais moment.
- Utilisez uniquement le clicker pour signaler un comportement souhaité. Ne l'utilisez pas pour attirer l'attention de votre chien, ni pour lui donner un ordre.
- Signalez le comportement souhaité par un seul clic entre les friandises (même si vous êtes très content qu'il ait réussi !). Le fait de cliquer plusieurs fois désensibilisera le chien vis-à-vis du son du clicker.
- Certains chiens sensibles aux sons peuvent avoir peur du clicker. Il est par conséquent important de réduire le son du Multi-Clicker ou de le placer dans une poche.
- Ne tentez pas d'apprendre plusieurs comportements nouveaux à votre chien en une seule session.
- Veillez à ce que les sessions ne durent pas trop longtemps, car le dressage au clicker peut être fatiguant pour votre chien.
- Amusez-vous : si vous êtes stressé ou de mauvaise humeur, ne tentez aucun exercice. Si vous commencez à perdre patience, passez à un exercice que votre chien trouve facile, puis faites une pause.
- N'attribuez un ordre à un comportement que lorsque vous êtes convaincu que votre chien adoptera automatiquement ce comportement.
- Comme vous utilisez beaucoup de friandises, réduisez la quantité de nourriture servie pour les repas de votre chien.

wünschenswerte Verhaltensweisen „anzubieten“, anstatt immer darauf zu warten, dazu aufgefordert zu werden. Clicker-Training ist besonders wirkungsvoll bei Hunden, die unaufmerksam sind oder sich leicht langweilen und mehr mentale Stimulation benötigen, als die herkömmlichen Trainingsmethoden bieten.

Grundlagen des Clicker-Trainings

Der Clicker ist einfach ein kleines Kästchen, das ein Klickgeräusch erzeugt, wenn man darauf drückt. Das Klickgeräusch kann im Bruchteil einer Sekunde erzeugt werden, wodurch sie Verhaltensweisen oder Bewegungen Ihres Hundes genau „einfangen“ können. Der Hund lernt schnell, dass das Klickgeräusch bedeutet, dass sein Verhalten in diesem Moment wünschenswert ist und ihm eine Belohnung einbringt – daher also wiederholenswert ist. Beim herkömmlichen Training wird der Hund oft verwirrt, weil die Belohnung erfolgt, nachdem das wünschenswerte Verhalten bereits vorüber ist oder die Belohnung durch übermäßigen Einsatz ihrer Bedeutung verloren hat (wie oft haben Sie Ihrem Hund schon ohne Grund gesagt, dass er ein „guter Hund“ ist). Das Klicken ist ein besonderes Geräusch, das der Hund sonst nie hört. Außerdem klingt es immer gleich, was das Lernen erleichtert.

Erste Schritte

Zuerst müssen Sie Ihrem Hund beibringen, dass das Klicken bedeutet, dass darauf eine Belohnung folgt. Beginnen Sie in einer ruhigen Umgebung ohne Ablenkung. Sie müssen einen Vorrat an kleinen, aber köstlichen Leckerbissen zur Hand haben. Drücken Sie den Clicker einmal und geben Sie ihm sofort einen Leckerbissen. Wiederholen Sie diese Sequenz, bis er zu verstehen beginnt, dass auf das Klicken immer ein Leckerbissen folgt. Sie können prüfen, ob er das verstanden hat, indem Sie warten, bis er seinen Kopf wegdreht. Sobald er dies tut, klicken Sie. Er sollte sie in Erwartung seiner Belohnung sofort wieder anblicken. Wenn er das nicht tut, braucht er noch einige Wiederholungen. Der Multi-Clicker besitzt eine Lautstärkeeinstellung. Stellen Sie die Lautstärke bei empfindlichen Hunden auf die Minimaleinstellung.

Clicker-Training für die erste Verhaltensweise

Die erste Verhaltensweise Ihres Hundes, die Sie mit dem Clicker einzubühen versuchen, sollte einfach sein. Sie haben alle Zeit der Welt, kompliziertere Verhaltensweisen zu üben, wenn Sie beide Vertrauen in das Training gewonnen haben. Das Berühren eines Target-Stabs ist eine lustige Übung und perfekt für die erste erlernte Verhaltensweise mit dem Clicker. Sobald der Hund die Bedeutung des „Target“ (Ziel) verstanden hat, können Sie dies als Anreiz für andere Bewegungen wie im Kreis drehen oder Verbeugungen verwenden.

- 1). Halten Sie Ihren Clicker und Leckerbissen bereit.
- 2). Streichen Sie auf das Ende Ihres Target-Stabs ein wenig köstlichen, stark riechenden Leckerbissen (Streichkäse oder Leberpastete eignen sich gut).
- 3). Strecken Sie Ihren Target-Stab aus und bieten Sie Ihrem Hund das riechende Ende an. Er sollte darauf aus sein, den starken Geruch zu untersuchen.
- 4). Sobald seine Nase den Stab berührt, klicken Sie und geben ihm einen Leckerbissen.
- 5). Bieten Sie den Target-Stab erneut an und wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.

D Willkommen beim Clicker-Training

Clicker-Training macht Spaß und ist eine spannende Methode, um Ihren Hund zu trainieren. Dieses einzigartige, auf Belohnung basierende System ermöglicht Ihnen eine effektivere Kommunikation mit Ihrem Hund, während Sie ihn dazu ermutigen,

- 6). Sobald Ihr Hund versteht, dass er den Stab berühren muss, um die Belohnung zu erhalten, bewegen Sie den Stab weiter von ihm weg, damit er einen Schritt machen muss, um ihn zu berühren. Sobald seine Nase den Stab berührt, klicken und belohnen Sie ihn.
- 7). Sie können es allmählich schwieriger für ihn machen, den Stab zu berühren, indem Sie ihn höher, niedriger oder weiter entfernt halten, damit er ihn jagen muss. Denken Sie daran, jedes Mal, wenn Ihr Hund den Stab berührt, zu klicken und ihm einen Leckerbissen zu geben.

Sie sind jetzt bereit, eine kleine Verzögerung zwischen dem Klicken und dem Austeilen des Leckerbissens einzubauen. Dies ist wichtig, da Sie nicht immer in der Lage sein werden, die Belohnung sofort zu geben, z. B. wenn Ihr Hund sich in einer Entfernung von Ihnen befindet, wenn Sie klicken. Er muss aber dennoch wissen, dass jedes Mal, wenn er das Klicken hört, er etwas richtig gemacht hat und eine Belohnung erhalten wird. Die Verzögerung ist außerdem nützlich, um Ihnen Zeit zu geben, Ihre Leckerbissen hervor zu holen, damit Sie sie nicht ständig in der Hand halten müssen. Sonst lernt Ihr Hund nämlich bald, dass er Sie ignorieren kann, wenn keine Leckerbissen zu sehen sind. Um dies zu vermeiden, sollten Sie die Leckerbissen in einem Beutel aufbewahren, bis Sie geklickt haben.

- 1). Bieten Sie Ihrem Hund den Target-Stab wie zuvor an und klicken Sie, sobald seine Nase den Stab berührt. Warten Sie jedoch 2 Sekunden, bevor Sie ihm die Belohnung geben.
- 2). Wiederholen Sie dies mehrere Male, und variieren Sie dabei die Wartezeit, bevor Sie ihm die Belohnung geben zwischen 1 und 5 Sekunden (wenn Sie länger warten, kann es sein, dass er das Interesse verliert). Denken Sie daran, dass Sie trotzdem immer sofort klicken müssen, wenn seine Nase das Ende des Stabs berührt.
- 3). Sie können auch die Art und Weise verändern, wie Sie ihm den Leckerbissen geben. Sie können ihm die Belohnung manchmal aus Ihrer Hand geben, und manchmal auf den Boden werden (in der Nähe Ihres Hundes, bis er verstanden hat, was Sie machen). Das Werfen des Leckerbissens ist eine gute Methode, um langsame Hunde schneller zu machen oder den Hund zu ermutigen, sich von Ihnen fort zu bewegen. Dies ist für die Arbeit aus der Entfernung wichtig.
- 4). Sobald der Hund jedes Mal, wenn Sie den Stab hervor holen, zuverlässig mit der Nase daran stößt, können Sie einen Befehl oder einen Hinweis für das Verhalten wie „Schnuppern“ hinzufügen.

Herzlichen Glückwunsch. Sie haben gerade die erste Verhaltensweise mit dem Clicker eingeübt.

Üben anderer Verhaltensweisen

Sie können jetzt damit fortfahren, Ihrem Hund beliebige andere Verhaltensweisen mit dem Clicker beizubringen. Sie können Ihren Clicker für alle Übungen oder nur für bestimmte Teile einsetzen – ganz wie es Ihnen beliebt! Wenn Sie eine neue Verhaltensweise einüben möchten, müssen Sie zuerst darüber nachdenken, wie Sie am besten das gewünschte Verhalten erreichen können. Die zwei häufigsten Methoden beim Clicker-Training bestehen darin, den Hund entweder zu der Bewegung zu verlocken oder sie Schritt für Schritt zu formen (sogenanntes Shaping).

Locken: Sie können den Hund in die gewünschte Position locken, indem Sie ihn ermutigen, dem Leckerbissen (oder dem Zielstab, sobald er damit vertraut ist) zu folgen und klicken, sobald er das richtige Verhalten zeigt. Dies kann insbesondere für relativ einfache Verhaltensweisen wie Sitz, Platz, im Kreis drehen, Verbeugung eine schnelle

Trainingsmethode sein.

Formen: Beim Formen klicken Sie bei jedem richtigen Schritt (wie klein auch immer) für das gewünschte Verhalten, und klicken und belohnen dann jede folgende Bewegung, bis Sie beim gewünschten Verhalten angelangt sind. Dies erfordert mehr Geduld, ist aber insbesondere bei komplizierteren Verhaltensweisen wie bei Fuß gehen, einen Gegenstand apportieren oder zu einem Gegenstand geschickt werden sehr wirkungsvoll.

Weitere Befehle zum Ausprobieren

Sitz

- 1). Halten Sie einen Leckerbissen zwischen Daumen und Zeigefinger und lassen Sie Ihren Hund daran riechen.
- 2). Halten Sie den Leckerbissen langsam hoch und über seinen Kopf, so dass seine Nase ihm folgen kann.
- 3). Während er seinen Kopf hebt, sollte sich sein Hinterteil auf den Boden senken. Klicken und belohnen Sie ihn in genau diesem Moment.
- 4). Machen Sie sich keine Sorgen, wenn es einige Versuche braucht, sondern haben Sie Geduld!
- 5). Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.
- 6). Sobald Ihr Hund sich jedes Mal zuverlässig setzt, können Sie beginnen, den Befehl „Sitz“ hinzuzufügen.
- 7). Während er den verbalen Befehl lernt, reduzierten Sie das Lockmittel, bis er das Verhalten allein auf den verbalen Befehl ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund aufspringt, halten Sie den Leckerbissen zu hoch. Wenn er rückwärts geht, halten Sie ihn zu weit nach hinten.

Platz

- 1). Beginnen Sie mit Ihrem Hund in Sitzposition.
- 2). Halten Sie einen Leckerbissen zwischen Daumen und Zeigefinger und lassen Sie ihn daran riechen.
- 3). Führen Sie den Leckerbissen langsam zu seinen Vorderpfoten herunter.
- 4). Während er dem Leckerbissen mit der Nase folgt, sollte er sanft in die Platz-Position gleiten. Klicken und belohnen Sie ihn in genau diesem Moment.
- 5). Machen Sie sich keine Sorgen, wenn es einige Versuche braucht, sondern haben Sie Geduld!
- 6). Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.
- 7). Sobald Ihr Hund sich jedes Mal zuverlässig setzt, können Sie beginnen, den Befehl „Platz“ hinzuzufügen.
- 8). Während er den verbalen Befehl lernt, reduzierten Sie das Lockmittel, bis er das Verhalten allein auf den verbalen Befehl ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund aufsteht, haben Sie den Leckerbissen zu weit vor ihn gehalten. Bei einigen Hunden (insbesondere bei kleinen Rassen) ist es hilfreich, den Leckerbissen auf die Brust zu, anstatt nach vorne zu führen. Wenn Sie den Befehl „Platz“ in anderen Situationen verwenden (zum Beispiel, um Ihren Hund von den Polstermöbeln zu scheuchen), benutzen Sie statt dessen einen anderen Befehl wie „Hinlegen“, „zu Boden“ oder „Pause“.

Mit durchhängender Leine gehen

- 1). Legen Sie Ihrem Hund eine Leine an und gehen Sie einige Schritte.
- 2). Wenn er mit Ihnen bei durchhängender Leine mitgeht, klicken und belohnen Sie ihn.
- 3). Wenn er vorausgeht, drehen Sie sofort herum und gehen in die entgegengesetzte Richtung.
- 4). Wenn er Sie eingeholt hat, klicken Sie und belohnen Sie ihn, während er an Ihrer Seite geht und die Leine durchhängt.

- 5). Wiederholen Sie die oben beschriebenen Schritte.
- 6). Erhöhen Sie langsam die Anzahl Schritte, die Sie gehen können, bevor Sie klicken und den Hund belohnen.
- 7). Üben Sie unter Bedingungen mit zunehmender Ablenkung.
- 8). Sobald Ihr Hund jedes Mal zuverlässig das gewünschte Verhalten zeigt, können Sie beginnen, den Befehl „bei Fuß“ hinzuzufügen.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund sehr aufgeregt wird, wenn Sie seine Leine anlegen, sollten Sie die Leine mehrmals während des Tages anlegen und abnehmen, ohne ihn jedes Mal spazieren zu führen, damit er sich daran gewöhnt und ruhiger wird.

Rückruf

- 1). Halten Sie einen Leckerbissen oder das Lieblingsspielzeug Ihres Hundes vor sich.
- 2). Rufen Sie ihn mit begeisterter Stimme beim Namen und zeigen Sie ihm die Belohnung.
- 3). Wenn er auf Sie zuläuft, gehen Sie einige Schritte zurück.
- 4). Wenn er Sie erreicht hat, klicken Sie und belohnen Sie ihn.
- 5). Vergrößern Sie allmählich die Entfernung, aus der Sie ihn zu sich rufen können.
- 6). Sobald Ihr Hund jedes Mal zuverlässig das gewünschte Verhalten zeigt, können Sie beginnen, den Befehl „Komm“ hinzuzufügen.
- 7). Während er den verbalen Befehl für das Verhalten lernt, reduzieren Sie den Einsatz des Lockmittels, bis er allein auf verbalen Befehl zu Ihnen kommt.

Fehlerbehebung: Wenn Sie Hund sich nicht dafür begeistern kann, zu Ihnen zu kommen, müssen Sie sich interessanter machen oder eine begehrtere Belohnung anbieten. Es kann auch sein, dass zu viel Ablenkung vorhanden ist und Sie in einem ruhigeren Bereich mit dem Üben beginnen müssen.

Lustige Tricks für Ihren Hund

Im Kreis drehen

- 1). Halten Sie ein Lockmittel vor die Nase Ihres Hundes (dies kann ein Leckerbissen oder ein Spielzeug oder der Target-Stab sein, sobald Ihr Hund damit vertraut ist).
- 2). Beginnen Sie langsam, das Lockmittel in einer kreisförmigen Bewegung von ihm wegzufügen.
- 3). Wenn er das Lockmittel erreicht hat, klicken Sie und belohnen Sie ihn.
- 4). Versuchen Sie, ihn bei jeder Wiederholung ein wenig weiter folgen zu lassen, bevor Sie klicken und ihn belohnen.
- 5). Schließlich wird er einen vollen Kreis drehen können.
- 6). Sobald Ihr Hund jedes Mal zuverlässig diese Bewegung ausführt, können Sie beginnen, den Befehl „Kreis“ hinzuzufügen.
- 7). Während er den verbalen Befehl lernt, reduzieren Sie das Lockmittel, bis er die Bewegung allein auf den verbalen Befehl hin ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund die Kreisbewegung nicht bereitwillig ausführt, üben Sie zuerst nur, ihn in einer geraden Linie folgen zu lassen und klicken dann und belohnen ihn. Achten Sie darauf, die Kreisbewegung nur in einer Richtung zu üben, damit er nicht verwirrt wird.

Verbeugung

- 1). Beginnen Sie mit Ihrem Hund in stehender Position.
- 2). Halten Sie ein Lockmittel vor seine Nase (dies kann ein Leckerbissen oder ein Spielzeug oder der Target-Stab sein, sobald Ihr Hund damit vertraut ist).
- 3). Führen Sie das Lockmittel langsam zum Boden und

zurück auf seine Brust zu.

- 4). Während er dem Lockmittel nach unten folgt, klicken Sie und belohnen ihn.
- 5). Wiederholen Sie diese Schritte und versuchen Sie, zu klicken und ihn zu belohnen, während seine Brust den Boden berührt, jedoch bevor er sich hinlegt.
- 6). Während er dies zu lernen beginnt, können Sie mit dem Klicken eine Sekunde oder zwei Sekunden warten, um ihn zu ermutigen, diese Position zu halten.
- 7). Sobald Ihr Hund jedes Mal zuverlässig das gewünschte Verhalten zeigt, können Sie beginnen, den Befehl „Verbeugung“ hinzuzufügen.
- 8). Während er den verbalen Befehl lernt, reduzieren Sie das Lockmittel, bis er das Verhalten allein auf den verbalen Befehl ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund sich weiterhin hinlegt, klicken Sie und belohnen ihn einige Male zu einem früheren Zeitpunkt, bevor Sie die tatsächliche Verbeugung erneut versuchen.

Rollen

- 1). Beginnen Sie mit Ihrem Hund in liegender Position.
- 2). Halten Sie einen Leckerbissen zwischen Daumen und Zeigefinger und lassen Sie ihn daran riechen.
- 3). Bewegen Sie den Leckerbissen langsam nahe an seinem Körper auf seine Schulter zu.
- 4). Während seine Nase dem Lockmittel nach hinten folgt, klicken Sie und belohnen ihn.
- 5). Wiederholen Sie diese Schritte und versuchen Sie, seinen Kopf jedes Mal ein wenig weiter auf seine Schulter zu zu bewegen.
- 6). Sobald Ihr Hund auf dem Rücken liegt, klicken Sie und lassen den Leckerbissen auf der anderen Seite des Hundes fallen, so dass er sich auf diese Seite rollt, um an den Leckerbissen zu kommen.
- 7). Wiederholen Sie dies einige Male und warten Sie dann mit dem Klicken, während Ihr Hund sich auf dem Rücken befindet, bewegen jedoch Ihre Hand mit dem Lockmittel etwas. Ihr Hund sollte darauf warten, dass Sie den Leckerbissen fallen lassen und sich auf die Seite rollen. Genau dann klicken Sie und belohnen ihn.
- 8). Sobald Ihr Hund jedes Mal zuverlässig das gewünschte Verhalten zeigt, können Sie beginnen, den Befehl „Roll“ hinzuzufügen.
- 9). Während Ihr Hund den verbalen Befehl lernt, reduzieren Sie das Lockmittel, bis er das Verhalten allein auf den verbalen Befehl hin ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund nicht bereitwillig auf die andere Seite rollt, wiederholen Sie die früheren Schritte, bis er dies zuversichtlich tut. Achten Sie darauf, dass die Oberfläche, auf der er liegt, bequem ist und dass er nicht an verborgenen Rückenschmerzen leidet.

Einen Befehl hinzufügen

Beim Clicker-Training fügen wir einen Befehl erst dann hinzu, wenn der Hund das Verhalten gelernt hat und jedes Mal zuverlässig ausführt. Auf diese Weise veräusert er es niemals, die Assoziation zwischen dem Befehl und dem gewünschten Verhalten zu machen, und es ist daher viel wahrscheinlicher, dass seine Reaktion auch in Zukunft konsistent sein wird.

Eine Verhaltensweise erweitern

Wenn Sie Ihrem Hund eine Verhaltensweise beigebracht haben, kann es sein, dass Sie sie erweitern möchten, zum Beispiel aus einem „Sitz“-Befehl einen „Sitz-Bleib“-Befehl zu machen oder statt einem Rollen zwei Mal Rollen zu üben. Mit dem Clicker-Training ist es leicht, Ihrem Hund beizubringen, ein bereits gelerntes Verhalten zu erweitern.

Sitz-Bleib:

- 1). Geben Sie Ihrem Hund den Sitz-Befehl.
- 2). Während er sich setzt, warten Sie mit dem Klicken einige Sekunden.
- 3). Klicken Sie dann und belohnen Sie ihn.
- 4). Wiederholen Sie das Verhalten, wobei Sie die Zeitspanne, nach der Sie klicken und ihn belohnen, allmählich vergrößern.
- 5). Sobald er seine Position ungefähr 10 Sekunden lang beibehalten kann, geben Sie ihm den Sitzbefehl, entfernen sich einen Schritt, kehren zurück, klicken und belohnen ihn.
- 6). Wiederholen Sie das Verhalten und erhöhen Sie allmählich die Zeitspanne und die Entfernung, bevor Sie zurückkehren, um zu klicken und ihn zu belohnen.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund ständig aufsteht, bedeutet dies, dass Sie sich zu weit entfernen oder zu lange warten. Gehen Sie einige Stufen zurück und vergrößern Sie Zeitspannen und Entfernung nur allmählich.

Doppeltes Rollen

- 1). Geben Sie Ihrem Hund, wie zuvor eingeübt, den Roll-Befehl.
- 2). Während er das Manöver beendet, warten Sie mit dem Klicken und geben unverzüglich den gleichen Befehl.
- 3). Wenn er das zweite Manöver beendet, klicken Sie und belohnen ihn.
- 4). Wiederholen Sie dies, bis er die Sequenz fließend ausführen kann.

Fehlerbehebung: Wenn Ihr Hund das Verhalten nicht bereitwillig ausführt, locken Sie ihn, wie Sie es beim Üben des ersten Rollens getan haben.

Regeln für das Clicker-Training

Es gibt nicht viele Regeln beim Clicker-Training. Sie müssen jedoch unbedingt befolgt werden, damit der Clicker wirkungsvoll bleibt.

- Wenn Sie klicken, müssen Sie den Hund belohnen, auch wenn Sie versehentlich oder an der falschen Stelle geklickt haben.
- Verwenden Sie den Clicker ausschließlich dafür, gewünschtes Verhalten anzuzeigen. Er darf nicht dazu benutzt werden, die Aufmerksamkeit Ihres Hundes zu erlangen und ist auch kein Befehl.
- Klicken Sie bei dem gewünschten Verhalten nur einmal zwischen den Leckerbissen. Mehrfaches Klicken macht Ihren Hund unempfindlich für das Klicken (auch wenn Sie ganz aufgeregt sind, dass er es richtig gemacht hat!).
- Einige lärmempfindliche Hunde können das Klicken als leicht beunruhigend empfinden. Es ist daher wichtig, die Lautstärke des Geräusches auf Ihrem Multi-Clicker zu reduzieren oder ihn in Ihrer Hosentasche zu benutzen.
- Versuchen Sie nicht, mehrere neue Verhaltensweisen in einer Übungsstunde auszuprobieren.
- Halten Sie die Trainingseinheiten kurz, da die Clicker-Arbeit Ihren Hund ermüden kann.
- Sorgen Sie dafür, dass Sie beide Spaß haben – wenn Sie sich gestresst oder überwältigt fühlen, sollten Sie nicht mit dem Hund üben. Wenn Sie frustriert werden, müssen Sie zu einer Übung wechseln, die Ihr Hund leicht findet und dann eine Pause machen.
- Geben Sie Verhaltensweisen erst dann einen Befehl, wenn Sie überzeugt sind, dass Ihr Hund das gewünschte Verhalten sofort ausführen wird.
- Reduzieren Sie die normalen Mahlzeiten Ihres Hundes, da Sie eine Menge Leckerbissen austeiлен.

Bienvenidos al entrenamiento con el clicker

El entrenamiento con el clicker es una forma divertida y emocionante de entrenar a su perro. Este sistema único basado en la recompensa le permitirá comunicarse con su perro de forma más eficaz, a la vez que estimulará a su perro a "adoptar" comportamientos deseables en lugar de esperar siempre a que se lo pidan. El entrenamiento con el clicker es especialmente eficaz para perros que prestan poca atención, o para perros que se aburren con facilidad y necesitan más estimulación mental que la que dan los métodos de entrenamiento tradicionales.

Características principales del clicker

El clicker es simplemente una caja pequeña que emite un sonido que hace "clíc" al presionarla. El "clíc" puede emitirse en una fracción de segundo, lo que le permitirá marcar los comportamientos o movimientos exactos que realice el perro. El perro aprende enseguida que el "clíc" indica que el comportamiento que demuestra en ese momento es deseable y le hará ganar una recompensa — y por eso vale la pena repetirlo. Con el entrenamiento tradicional, el perro se confunde con frecuencia porque se le da la recompensa cuando ya ha acabado de demostrar su comportamiento, o la recompensa ha quedado diluida por el exceso de uso (¿cuántas veces le ha dicho a su perro "muy bien" sin motivo alguno?). El "clíc" es un sonido único que el perro nunca oye en ningún otro momento, además siempre suena igual y eso facilita mucho el aprendizaje.

Cómo empezar

En primer lugar, debe enseñar al perro que el "clíc" significa que tendrá una recompensa. Empiece en una zona tranquila sin distracciones y tenga a mano una buena cantidad de premios pequeños pero sabrosos. Pulse el clicker una vez y déle inmediatamente un premio. Repita esta secuencia hasta que empiece a captar la idea de que después del "clíc" siempre tendrá un premio. Asegúrese de que lo entiende esperando a que aparte la mirada y, una vez lo haya hecho, haga "clíc". Deberá volver a mirarle inmediatamente anticipándose a su recompensa. Si no lo hace, es preciso repetir algunas veces más. El Multi-Clicker tiene un regulador del volumen; para perros sensibles, baje el volumen al mínimo.

Entrenamiento del primer comportamiento con el clicker

El primer comportamiento que intente enseñar al perro con el clicker debe ser sencillo. Tiene mucho tiempo para probar con comportamientos más difíciles cuando ambos se sientan seguros con el entrenamiento. Tocar un palo es algo divertido de enseñar y es perfecto para enseñar como primera lección. Una vez haya aprendido a dirigirse al "objetivo", puede usarlo como un aliciente para enseñarle otros movimientos como el "giro" o el "saludo".

- 1). **Tenga preparados su clicker y los premios.**
- 2). Aplique ligeramente una pequeña cantidad de comida que huelva y que sea sabrosa en un extremo del palo (el queso en crema o el paté sirven).
- 3). Extienda su palo y ofrezca el extremo al perro — estará deseando probar ese olor tan sabroso.
- 4). Tan pronto su nariz toque el palo, haga "clíc" y dele un premio.
- 5). Ofrezcale el palo de nuevo y repita lo anterior.
- 6). Cuando ya entienda que para obtener el premio tiene que tocar el palo, empiece a mover el palo más lejos de él para que tenga que andar para tocarlo. Tan pronto su nariz toque el palo, haga "clíc" y dele un premio.

7). Puede ponérselo más difícil de forma gradual, levantando el palo cada vez más, bajándolo o alejándolo para que tenga que perseguirlo. Recuerde hacer "clíc" y darle un premio cada vez que lo toque. Ahora ya está preparado para añadir una pequeña demora entre el "clíc" y la entrega del premio. Esto es importante, ya que usted no siempre podrá darle el premio de forma instantánea, por ejemplo, cuando el perro esté a cierta distancia cuando usted haga "clíc". Sin embargo, sigue siendo necesario que él sepa que siempre que oye el "clíc", se está comportando correctamente y que de esta forma obtendrá un premio. La demora es también útil para que usted tenga tiempo de coger sus premios, no querrá tener siempre comida en la mano o el perro pronto aprenderá a ignorarle si no consigue ver la comida. Guardar la comida en su bolsa de premios hasta que usted haya hecho "clíc" le ayudará a evitarlo.

- 1). Ofrezca el palo al perro como antes y haga "clíc" tan pronto su nariz toque el palo, pero espere 2 segundos antes de darle el premio.
- 2). Repita lo anterior varias veces pero vaya variando la demora entre 1 y 5 segundos antes de darle el premio (si tarda más puede que pierda el interés). Recuerde que siempre deberá hacer "clíc" tan pronto su nariz toque el extremo del palo.
- 3). Después también podrá variar la forma en que entrega el premio. Algunas veces dele la comida de su mano y otras tire el premio al suelo (primero cerca del perro, hasta que capte la idea). Tirar el premio es útil para acelerar un poco a los perros lentos o para animar al perro a que se aleje de usted — esencial para el trabajo a distancia.
- 4). Cuando ya adopte un comportamiento predecible cada vez que saque el palo, puede empezar a asociar un "orden" al comportamiento, como por ejemplo, "toca".

Felicidades, ya ha realizado su primer entrenamiento con el clicker

Entrenamiento de otros comportamientos

Ahora puede seguir usando su clicker para enseñar otros comportamientos al perro. Puede usar el clicker para todos sus entrenamientos o sólo para partes específicas — depende de usted.

Cuando piense enseñarle un ejercicio nuevo, piense cuál será la mejor manera de alcanzar la respuesta deseada. Las dos formas más comunes de entrenar con el clicker son los "alicientes" y el "desarrollo".

Alicientes: Puede atraer al perro para que adopte la posición deseada alentándolo a seguir comida (o el palo, cuando ya lo tenga aprendido) y luego hacer "clíc" tan pronto demuestre el comportamiento correcto. Esta puede ser una forma rápida de entrenamiento, especialmente para comportamientos sencillos como sentarse, echarse, girar, saludar.

Desarrollo: Con el desarrollo, usted hará "clíc" con cualquier paso correcto (por pequeño que sea) hacia el comportamiento que usted desea, luego haga "clíc" y premie cada movimiento sucesivo hasta que obtenga el comportamiento deseado. Esto requiere algo más de paciencia pero es muy eficaz, especialmente para comportamientos o secuencias más complicadas como seguirle a usted, recuperar un objeto o ir a buscar un objeto.

Otras cosas para probar

Sentarse

- 1). Sujete un premio entre su pulgar y el índice y deje que el perro lo huela.
- 2). Levante lentamente el premio y sitúelo de nuevo por encima de su cabeza para que su nariz lo siga.

- 3). Cuando levante la cabeza, pondrá en el suelo la parte inferior del tronco. Haga "clíc" y dele un premio en el momento que lo haga.
- 4). No se preocupe si necesita varios intentos, tenga paciencia.
- 5). Vuelva a repetir lo anterior.
- 6). Cuando ya ofrezca siempre ese comportamiento, podrá empezar a asociar la orden "siñtate".
- 7). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro salta, usted sujeta el premio a demasiada altura. Si anda hacia atrás, usted ha alejado el premio demasiado.

Echarse

- 1). Empiece con el perro en la posición de "sentado".
- 2). Sujete un premio entre su pulgar y el índice y deje que el perro lo huela.
- 3). Lentamente ponga el premio ante sus patas delanteras.
- 4). Mientras sigue el premio con su nariz, el perro se deslizará suavemente a la posición de echado. Haga "clíc" y dele un premio en el momento que lo haga.
- 5). No se preocupe si necesita varios intentos, tenga paciencia.
- 6). Vuelva a repetir lo anterior.
- 7). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "échate".
- 8). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro se levanta, usted ha alejado demasiado el premio. Con algunos perros (especialmente con las razas pequeñas) funciona bien acercarse el premio al pecho en lugar de colocarlo hacia delante. Si usa la palabra "échate" para otras situaciones (como por ejemplo para que baje de alguno de sus muebles), entonces use una orden distinta como "quieto", "duerme" o "descansa".

Pasear con una correa holgada

- 1). Ponga una correa al perro y avance un par de pasos.
- 2). Si camina hacia delante con usted con la correa holgada, haga "clíc" y dele un premio.
- 3). Si tira hacia delante, dé la vuelta inmediatamente y camine en la dirección contraria.
- 4). Cuando llegue a su nivel, haga "clíc" y prémio cuando lo alcance y la correa quede holgada.
- 5). Vuelva a repetir lo anterior.
- 6). Aumente de forma gradual el número de pasos que puede dar antes de hacer "clíc" y premiarlo.
- 7). Practique en situaciones con mayores distracciones.
- 8). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "sigueme".

Solución de problemas: Si el perro se pone muy nervioso al colocarle la correa, ponga en práctica ponérsela y quítarsela varias veces al día sin que siempre signifique salir de paseo para insensibilizarlo.

Llamados

- 1). Sujete un premio o el juguete preferido de su perro delante de usted
- 2). Diga su nombre con entusiasmo y muéstrele la recompensa.
- 3). Cuando se le aproxime, retroceda un par de pasos.
- 4). Cuando le alcance, haga "clíc" y prémio.
- 5). Aumente de forma gradual la distancia desde la que puede hacer venir al perro.

- 6). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "ven".
- 7). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro no muestra interés por ir hacia usted, es preciso que usted sea más estimulante u ofrezca una recompensa más deseable. O bien puede ser que haya demasiadas distracciones y necesite empezar en una zona más tranquila.

Trucos divertidos para enseñar

Giro

- 1). Sujete un aliciente delante de la nariz del perro (puede ser algo de comida, un juguete o un palo, cuando ya lo tenga aprendido).
- 2). Empiece lentamente a alejarle el aliciente con un movimiento circular amPIO.
- 3). Cuando alcance el aliciente, haga "clic" y prémielo.
- 4). Con cada repetición intente apartarle un poco antes de hacer "clic" y premiarlo.
- 5). Finalmente será capaz de girar en un círculo completo o "giro".
- 6). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "gira".
- 7). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro no muestra entusiasmo por hacer el giro, pruebe primero a hacer "clic" y premiarlo por seguir el aliciente en línea recta. Asegúrese de que siempre enseña el "giro" en una sola dirección, para no confundirlo.

Saludo

- 1). Empiece con el perro en la posición "de pie".
- 2). Sujete un aliciente delante de la nariz del perro (puede ser algo de comida, un juguete o un palo, cuando ya lo tenga aprendido).
- 3). Lentamente, dirija el aliciente hacia el suelo y luego de nuevo hacia su pecho.
- 4). Cuando siga el aliciente hacia abajo, haga "clic" y prémielo.
- 5). Repítalo, haciendo "clic" y premiándolo cuando su pecho toque el suelo pero antes de que se eche.
- 6). Cuando vaya captando la idea, Usted puede demorar el "clic" durante uno o dos segundos y así animarle a mantener la posición.
- 7). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "saluda".
- 8). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro sigue echándose, haga "clic" y prémielo en una fase bastante más temprana unas cuantas veces antes de volver a intentar el saludo real.

Rodar

- 1). Empiece con el perro en la posición "echado".
- 2). Sujete un premio entre su pulgar y el índice y deje que el perro lo huela.
- 3). Mueva lentamente el premio hacia su hombro, manteniéndolo cerca de su cuerpo.
- 4). Cuando siga el premio con su nariz, haga "clic" y prémielo.
- 5). Repítalo, intentando atraer su cabeza para que gire un poco más hacia su hombro cada vez.
- 6). Cuando ya tenga el perro echado sobre su espalda, haga "clic" y lance el regalo al otro lado del perro para que tenga que rodar para atraparlo.

- 7). Repítalo unas cuantas veces y luego, cuando tenga al perro sobre su espalda, demore el "clic" pero mueva ligeramente la mano donde tiene el aliciente. El perro, anticipándose al lanzamiento del premio, rodará, en ese momento, haga "clic" y lo prémielo.
- 8). Cuando ya adopte siempre ese comportamiento, puede empezar a asociar la orden "rueda".
- 9). Mientras aprende la indicación verbal, empiece a reducir el aliciente hasta que pueda realizar la acción sólo con la indicación verbal.

Solución de problemas: Si el perro no muestra entusiasmo por rodar, repita los pasos anteriores hasta que se muestre seguro. Asegúrese de que la superficie donde está echado es cómoda y de que no sufre ningún dolor en la espalda.

Asociar una "orden"

En el entrenamiento con el clicker, sólo asociamos una "orden" o "instrucción" cuando el perro ha aprendido el comportamiento y lo adopta de forma segura cada vez. De esta forma, el perro nunca se equivoca asociando la indicación y el comportamiento deseado, así que es mucho más probable que sea coherente con sus respuestas futuras.

Ampliar un comportamiento

Cuando ya ha enseñado al perro un comportamiento, quizás desee ampliarlo, por ejemplo — convirtiendo un "sientate" en un "quédate sentado" o en lugar de que ruede una sola vez, quizás quiera que lo haga dos veces. Con el entrenamiento con el clicker es fácil enseñarle a ampliar un comportamiento aprendido previamente.

Quedarse sentado:

- 1). Indique al perro que se siente.
- 2). Cuando lo haga, demore el "clic" unos segundos.
- 3). Haga "clic" y prémielo.
- 4). Repita el comportamiento aumentando de forma gradual el tiempo que transcurre antes de que usted haga "clic" y lo premie.
- 5). Cuando ya sea capaz de mantener la posición durante alrededor de diez segundos, indique que se siente, aléjese un paso, vuelva, haga "clic" y prémielo.
- 6). Repita el comportamiento aumentando de forma gradual el tiempo y la distancia que usted puede esperar antes de volver a hacer "clic" y premiarlo.

Solución de problemas: Si el perro sigue levantándose, significa que usted está alejándose demasiado o durante demasiado tiempo. Retroceda un paso la fase de su entrenamiento y amplíelo de forma gradual.

Doble rueda

- 1). Indique al perro que "ruede" como ha aprendido anteriormente.
- 2). Cuando finalice la maniobra, aplase el "clic" y vuelva a indicárselo de nuevo.
- 3). Cuando finalice la segunda "rueda", haga "clic" y prémielo.
- 4). Repítalo hasta que pueda realizar la secuencia con fluidez.

Solución de problemas: Si el perro no muestra entusiasmo por realizar el segundo comportamiento, animelo como lo hizo cuando le enseñó la primera rueda. Reglas del entrenamiento con el clicker
No hay demasiadas reglas para el entrenamiento con el clicker — pero deben seguirse para que el clicker sea eficaz.

- Si usted hace "clíc", debe premiarlo — aunque haya hecho "clíc" involuntariamente o en el lugar equivocado.
- No use el clicker para otra cosa que no sea para marcar el comportamiento deseado — no debe usarse para atraer la atención del perro, ni tampoco es una orden.
- Entre un premio y otro, haga "clíc" una sola vez tras el comportamiento deseado; hacer muchos "clics" sólo sirve para insensibilizar al perro respecto al "clíc" (aunque usted se emocione porque lo haya hecho bien).
- Algunos perros muy sensibles al sonido pueden alarmarse con el sonido del clicker, por tanto es importante reducir el volumen del sonido en su Multi-Clicker o llevarlo en el bolsillo.
- No intente enseñar muchos comportamientos nuevos en una sesión.
- Haga que las sesiones de entrenamiento sean breves ya que el entrenamiento con el clicker puede resultar agotador para el perro.
- Diviértase — si usted se siente estresado, o nervioso, no entrene. Si empieza a sentirse frustrado, cambie a un ejercicio que el perro encuentre fácil, y luego tómese un respiro.
- No asocie una orden a un comportamiento hasta que esté convencido de que el perro lo hará enseñado.
- Como está usando mucha comida como premio, reduzca las comidas normales del perro.

NL Welkom bij de clickertraining

De clickertraining is een leuke en spannende manier om uw hond te trainen. Dankzij dit unieke beloningssysteem zult u veel beter met uw hond kunnen communiceren, terwijl u uw hond aanmoedigt om "spontaan" gewenst gedrag te laten zien, in plaats van altijd te wachten tot hij erom gevraagd wordt. De clickertraining is vooral heel efficiënt voor honden die te weinig aandacht hebben, voor honden die snel verveld zijn en die meer mentale aanmoedigingen nodig hebben dan de aanmoedigingen die de traditionele trainingmethoden aanbieden.

Basis van de clickertraining

De clicker is gewoon een klein doosje dat een specifiek geluid maakt, een click, als u erop drukt. De click kan in een fractie van een seconde gegeven worden, zodat u het gedrag of de bewegingen van uw hond heel nauwkeurig kunt markeren. De hond zal snel leren dat de click betekent dat het gedrag dat hij op dat moment laat zien, goed is en dat hij een beloning zal krijgen, en dat het dus de moeite waard is om dat gedrag te herhalen. Bij de traditionele training raakt de hond vaak verward omdat hij de beloning krijgt nadat hij het gedrag heeft vertoond, of de beloning is afgezwakt door overmatig gebruik (hoe vaak zegt u niet tegen uw hond 'braaf' zonder enige reden?). De click is een uniek geluid dat de hond op geen enkel ander moment hoort, en het klinkt altijd hetzelfde, wat het leerproces eenvoudiger maakt.

Van start gaan

U moet uw hond eerst leren dat de click betekent dat er een beloning zal volgen. Begin in een rustige omgeving zonder afleiding en zorg ervoor dat u een voldoende voorraad kleine maar heel smakelijke hondenkoekjes bij de hand hebt. Druk één keer op de clicker en geef hem onmiddellijk een koekje. Herhaal dit tot hij begint te snappen dat er na de click altijd een koekje volgt. U kunt testen om te zien of hij het gesnapt heeft door te wachten tot hij wegkijkt en dan te clicken. Hij zou dan onmiddellijk naar u moeten kijken in

afwachting van zijn beloning. Als hij dat niet doet, moet u de oefening nog een paar keer herhalen. Bij de Multi-Clicker kan het volume aangepast worden. Zet het volume op het minimum voor gevoelige honden.

Het eerste gedrag aanleren via de clickertraining

Het eerste gedrag dat u via de clickertraining aan uw hond wilt aanleren, moet een eenvoudig gedrag zijn. Er is nog meer dan genoeg tijd om aan het moeilijker gedrag te beginnen als jullie beiden vertrouwd zijn met de training. Een 'target stick' aanraken is leuk om te leren en perfect als eerste gedrag. Zodra hij dit gedrag heeft aangeleerd, kunt u de target stick als lokmiddel gebruiken om andere bewegingen aan te leren zoals 'Draai' of 'Buig'.

- 1). Zorg ervoor dat u de clicker en de hondenkoekjes klaar hebt.
- 2). Breng op het uiteinde van de target stick wat lekkers aan (roomkaas of leverpaté zijn goed).
- 3). Schuif de target stick uit met het uiteinde naar uw hond – hij zal onmiddellijk geïnteresseerd zijn in de lekkere geur.
- 4). Zodra zijn neus de stick aanraakt, clickt u en geeft u hem een koekje.
- 5). Bied hem de target stick opnieuw aan zoals hierboven beschreven.
- 6). Zodra hij begrijpt dat hij de stick moet aanraken om de beloning te krijgen, begint u de stick verder van hem te houden zodat hij naar voren moet komen om hem aan te raken. Zodra zijn neus de stick aanraakt, clickt u en belooft u hem.
- 7). U kunt het hem geleidelijk aan moeilijker maken om bij de stick te kunnen door hem hoger of lager te houden, of door hem van hem weg te bewegen zodat hij erachteraan moet rennen. Denk eraan om te clicken en te belonen iedere keer bij de target stick aanraakt.

Nu kunt u een kort ogenblik wachten tussen de click en het geven van de beloning. Dit is belangrijk omdat u de beloning niet altijd onmiddellijk zult kunnen geven, bijvoorbeeld als de hond op een afstand is als u clickt. U moet hem echter wel laten weten dat wanneer hij de click hoort, hij het correcte gedrag laat zien en dat er een beloning op komst is. Tijdens dat kort ogenblik hebt u de tijd om de koekjes te nemen. U mag de koekjes niet altijd in uw hand houden of uw hond zal u beginnen te negeren tenzij hij de koekjes kan zien. Dit kunt u vermijden door de koekjes in een snacktasje te bewaren tot u gelicked hebt.

- 1). Bied uw hond de target stick aan zoals eerder beschreven en click zodra zijn neus de stick raakt, maar wacht 2 seconden alvorens zijn beloning te geven.
- 2). Herhaal het bovenstaande meerdere keren maar varieer de tijdsduur alvorens de beloning te geven tussen 1-5 seconden (als het langer duurt, kan hij zijn belangstelling verliezen). Vergeet niet om altijd te clicken zodra zijn neus het uiteinde van de stick aanraakt.
- 3). U kunt nu ook beginnen verschillende manieren te gebruiken om zijn beloning te geven. Soms geeft u hem het koekje vanuit uw hand, soms werpt u het op de grond (in het begin vlakbij de hond tot hij het begrijpt). Het koekje gooien is een handige manier om trage honden wat sneller te maken of om de hond aan te moedigen om van u weg te gaan, wat essentieel is bij werken op afstand.
- 4). Zodra hij het juiste gedrag laat zien iedere keer dat de stick wordt gebruikt, kunt u een 'commando' of een 'signaal' aan het gedrag beginnen toevoegen zoals 'raak aan'.

Proficiat, u hebt uw eerste gedrag aangeleerd via de clickertraining.

Ander gedrag aanleren

U kunt uw clicker nu gebruiken om uw hond alle andere soorten gedrag aan te leren. U kunt uw clicker gebruiken voor al uw trainingen of enkel voor specifieke onderdelen, dat kiest u gewoon zelf.

Als u met een nieuwe oefening wilt beginnen, denk dan eerst na wat de beste manier is om het gewenste gedrag te verkrijgen. De twee meest gebruikelijke manieren van clickertraining zijn 'lokken' en 'shapen'.
Lokken: u kunt de hond in de gewenste positie lokken door hem aan te moedigen het lekkers te volgen (of de target stick, als hij het zo geleerd heeft) en te clicken zodra hij het correcte gedrag laat zien. Dit kan een snelle manier zijn om te trainen, vooral voor tamelijk eenvoudig gedrag zoals zitten, liggen, draaien, buigen.

Shaping: bij shaping clickt u bij iedere goede stap (hoe klein ook) naar het gedrag dat u wenst, daarna clickt u en belooft u elke opeenvolgende beweging tot u het gewenste gedrag hebt. Dit vergt iets meer geduld maar is wel heel efficiënt, vooral voor meer ingewikkeld gedrag of voor reeksen zoals het volgen, apporteren of vooruit sturen.

Dingen om uit te proberen

Zitten

- 1). Houd een koekje tussen uw duim en wijsvinger en laat uw hond eraan snuffelen.
- 2). Breng het koekje langzaam hoger en over zijn hoofd zodat hij het met zijn neus volgt.
- 3). Terwijl zijn hoofd naar boven beweegt, zet zijn achterhand naar beneden, naar de grond moeten gaan. Click en geef de beloning op het moment dat hij dat doet.
- 4). Maak u geen zorgen als u dit een paar keer moet proberen, wees geduldig.
- 5). Herhaal de bovenstaande oefening.
- 6). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'zit' beginnen toevoegen.
- 7). Als hij het stemcommando begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij het gedrag kan uitvoeren enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond springt, houdt u de beloning te hoog. Als hij achteruit stapt, hebt u het koekje te ver naar achteren gebracht.

Liggen

- 1). De hond wordt eerst in zit-positie gebracht.
- 2). Houd een koekje tussen uw duim en wijsvinger en laat uw hond eraan snuffelen.
- 3). Breng het koekje langzaam recht naar beneden naar zijn voorste poten.
- 4). Terwijl hij het koekje met zijn neus volgt, zal hij langzaam in een lig-positie komen. Click en geef de beloning op het moment dat hij dat doet.
- 5). Maak u geen zorgen als u dit een paar keer moet proberen, wees geduldig.
- 6). Herhaal de bovenstaande oefening.
- 7). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'af' beginnen toevoegen.
- 8). Als hij het stemcommando begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij het gedrag kan uitvoeren enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond gaat rechtstaan, hebt u het koekje te ver naar voren gebracht. Bij sommige honden (vooral kleine rassen) is het makkelijker om het koekje naar de borst te brengen i.p.v. naar voren. Als u het woord 'af' in andere omstandigheden gebruikt (bijvoorbeeld wanneer u uw hond uit het bankstel wilt halen), gebruik dan een ander commando zoals 'neer' of 'rust'.

Wandelen zonder trekken

- 1). Lijn uw hond aan en wandel enkele stappen naar

voren.

- 2). Als hij samen met u aan een slappe lijn meeloopt, clickt u en belooft u hem.
- 3). Als hij vooraan begint te trekken, draait u onmiddellijk om en wandelt u in de tegengestelde richting.
- 4). Als hij u inhaalt, clickt u en belooft u hem als hij op gelijke hoogte met u komt en de lijn slap wordt.
- 5). Herhaal de bovenstaande oefening.
- 6). Verhoog geleidelijk aan het aantal stappen dat u kunt nemen alvorens te clicken en te belonen.
- 7). Doe deze oefening in andere omgevingen met meer afleiding.
- 8). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'volg' beginnen toevoegen.

Problemen oplossen: als uw hond heel opgewonden wordt wanneer u hem aantijnt, oefen dan overdag om hem aan en af te lijnen zonder hem altijd mee uit wandelen te nemen, om hem hier ongevoeliger voor te maken.

Komen op bevel

- 1). Houd een koekje of het lievelingspeeltje van uw hond voor u.
- 2). Roep zijn naam met een enthousiaste stem en laat hem de beloning zien.
- 3). Als hij naar u toe komt, gaat u enkele stappen achteruit.
- 4). Als hij bij u is, clickt u en belooft u hem.
- 5). Vergroot geleidelijk aan de afstand van waar u hem roept.
- 6). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'kom hier' beginnen toevoegen.
- 7). Als hij het stemcommando voor het gedrag begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij naar u komt enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond helemaal geen belangstelling heeft om naar u te komen, moet u wat enthousiaster doen of een betere beloning aanbieden. Het kan ook zijn dat er teveel afleiding is en dat u opnieuw moet beginnen in een rustiger omgeving.

Leuke trucjes om aan te leren

Draaien

- 1). Houd een lokmiddel voor de neus van uw hond (dit kan een hondenkoekje zijn, een speeltje of een target stick, als hij het zo geleerd heeft).
- 2). Begin het lokmiddel langzaam met een grote draaibeweging van hem weg te bewegen.
- 3). Als hij bij het lokmiddel is, clickt u en belooft u hem.
- 4). Bij elke herhaling probeert u om hem iets verder te krijgen alvorens u clickt en hem belont.
- 5). Uiteindelijk zal hij een volledige cirkel kunnen 'draaien'.
- 6). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'draai' beginnen toevoegen.
- 7). Als hij het stemcommando begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij de beweging kan uitvoeren enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond niet veel zin heeft om de draaibeweging te maken, oefen dan eerst met gewoon te clicken en hem te belonen als hij het lokmiddel in een rechte lijn volgt. Zorg ervoor dat u hem altijd in één richting leert draaien om hem niet in verwarring te brengen.

Buigen

- 1). De hond wordt eerst in sta-positie gebracht.
- 2). Houd een lokmiddel voor zijn neus (dit kan een hondenkoekje zijn, of een target stick, als hij het zo geleerd heeft).

- 3). Breng het lokmiddel langzaam naar beneden en naar achteren naar zijn borst.
- 4). Als hij het koeke volgt, clickt u en belooft u hem.
- 5). Herhaal dit, en probeer te clicken en hem te belonen als zijn borst de grond raakt, maar vóór hij neertigt.
- 6). Als hij het begint te begrijpen, kunt u de click een seconde of twee achterwege laten zodat u hem aanmoedigt om die positie aan te houden.
- 7). Zodra hij iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'buig' beginnen toevoegen.
- 8). Als hij het stemcommando begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij het gedrag kan uitvoeren enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond blijft liggen, clickt u en belooft u hem een paar keer veel vroeger, alvorens u nog eens probeert om het eigenlijke buig-commando aan te leren.

Rollen

- 1). De hond wordt eerst in lig-positie gebracht.
- 2). Houd een koeke tussen uw duim en wijsvinger en laat uw hond eraan snuffelen.
- 3). Breng het koeke langzaam naar zijn schouder en houd het dicht bij zijn lichaam.
- 4). Terwijl zijn neus het koeke naar achteren volgt, clickt u en belooft u hem.
- 5). Herhaal dit en probeer nu om zijn hoofd iedere keer een beetje verder naar zijn schouder te lokken.
- 6). Als uw hond op zijn rug ligt, clickt u en laat u het koeke aan de andere kant vallen zodat hij moet omrollen om eraan te kunnen.
- 7). Herhaal dit een paar keer, en zodra uw hond op zijn rug ligt, laat u de click achterwege, maar beweegt u uw lokhand een beetje. Uw hond verwacht dat er een koeke ligt en zal zich omrollen. Op dat moment clickt u en belooft u hem.
- 8). Zodra uw hond iedere keer het juiste gedrag laat zien, kunt u het commando 'rol' beginnen toevoegen.
- 9). Als hij het stemcommando begint te leren, kunt u het lokmiddel beginnen afbouwen tot hij het gedrag kan uitvoeren enkel op het stemcommando.

Problemen oplossen: als uw hond niet veel zin heeft om op zijn rug te liggen en om te rollen, herhaal dan de vorige stadia totdat hij ermee vertrouwd is. Zorg ervoor dat hij op een comfortabel oppervlak ligt en dat hij geen onderliggende rugpijn heeft.

Een commando toevoegen

Bij de clickertraining voegen we pas een commando toe zodra de hond het gedrag aangeleerd heeft en het iedere keer juist laat zien. Op die manier zal hij altijd een associatie maken tussen het commando en het gewenste gedrag en zal hij in de toekomst waarschijnlijk veel consistentere reageren.

Een gedrag verlengen

Als u uw hond een gedrag hebt aangeleerd, kan het zijn dat u dit gedrag wilt verlengen, bijvoorbeeld 'zit' wordt dan 'zit-blijf' of in plaats van één keer om te rollen zal hij het twee keer moeten doen. Met de clickertraining is het gemakkelijk om hem een eerder aangeleerd gedrag te leren verlengen.

Zit-Blijf

- 1). Geef uw hond het commando om te gaan zitten.
- 2). Als hij die handeling uitvoert, laat u de click enkele seconden achterwege.
- 3). Click en beloon hem.
- 4). Herhaal het gedrag en verleng geleidelijk aan de tijdsduur alvorens u clickt en hem belooft.
- 5). Zodra hij die positie zo'n tien seconden kan aanhouden, geeft u hem het commando om te gaan zitten, u stapt naar achteren, u komt terug, u clickt en belooft hem.

- 6). Herhaal het gedrag en verleng geleidelijk aan de tijdsduur en vergroot de afstand alvorens terug te komen om te clicken en hem te belonen.

Problemen oplossen: Als uw hond altijd opnieuw rechtstaat, betekent dit dat u te ver weggaat of dat het te lang duurt. Zet een stapje terug in de training en verleng geleidelijk aan.

Dubbel omrollen

- 1). Geef uw hond het commando 'rol' zoals eerder aangeleerd.
- 2). Als de handeling uitgevoerd is, laat u de click achterwege en geeft u onmiddellijk opnieuw het commando.
- 3). Als hij de tweede 'rol' uitgevoerd heeft, clickt u en belooft u hem.
- 4). Herhaal dit tot hij de reeks vlot kan uitvoeren.

Problemen oplossen: als uw hond niet veel zin heeft om het tweede gedrag uit te voeren, lokt u hem zoals u dat bij de eerste rol hebt aangeleerd.

Regels van de clickertraining

Er zijn niet zoveel regels voor de clickertraining. Er zijn wel enkele basisregels die moeten nageleefd worden om de training efficiënt te maken.

- Als u clickt, moet u belonen – zelfs als u toevallig of op de verkeerde plaats clickte.
- Gebruik de clicker alleen om gewenst gedrag te markeren, hij mag niet worden gebruikt om de aandacht van de hond te trekken, ook niet als commando.
- Click slechts één keer bij gewenst gedrag tussen de beloningen, veelvuldig clicken zal de hond ongevoelig maken voor de click (zelfs als u blij bent dat hij het juist heeft gedaan!).
- Sommige geluidsgevoelige honden kunnen de clicker wat schrikwekkend vinden. In dat geval kunt u het geluid van uw clicker wat lager zetten of de clicker in uw zak steken.
- Probeer niet om tijdens één sessie meerdere soorten nieuw gedrag aan te leren.
- Houd de trainingssessies kort omdat een clickertraining vermoeiend kan zijn voor uw hond.
- Beleef er plezier aan – train niet als u zich gestresst of bezorgd voelt. Als u gefrustreerd begint te raken, probeer dan een andere oefening die uw hond gemakkelijk vindt en neem daarna een pauze.
- Geef pas een naam aan het gedrag als u ervan overtuigd bent dat uw hond het onmiddellijk zal uitvoeren.
- Als u als beloning hondenkoeke gebruikt, verklein dan de normale maaltijden van uw hond.

**For further information or advice and to view the other training products available in our range, please visit us at:
www.companyofanimals.co.uk**

**Pour obtenir des conseils ou de plus amples informations et pour connaître les autres produits de dressage de notre gamme, veuillez visiter notre site:
www.companyofanimals.co.uk**

**Weitere Informationen oder Ratschläge sowie andere Trainingsprodukte aus unserem Sortiment finden Sie im Internet unter:
www.companyofanimals.co.uk**

**si desea obtener más información, consejos o consultar la disponibilidad de otros productos de nuestra gama para el entrenamiento, visítenos en:
www.companyofanimals.co.uk**

**Voor bijkomende informatie of advies en om de andere trainingsproducten van ons assortiment te bekijken, surf u naar:
www.companyofanimals.co.uk**



**The Company of Animals Ltd,
PO Box 23, Chertsey, Surrey, KT16 9WQ, UK.
Tel: +44 (0) 1932 566696
office@companyofanimals.co.uk**

Published by The Company of Animals Ltd © The Company of Animals Ltd, 2010