



Anleitung Chess

📖 Instrucciones generales

- Este juego ha sido creado para que el perro y la persona jueguen juntos. Por favor, no deje al perro solo con el juguete sin supervisión.
- Coloque el juguete en un lugar que permita al perro caminar a su alrededor para encontrar una posición de juego óptima.
- Elija un ambiente tranquilo para educar (si tiene más de un perro, edúquelos de uno en uno, preferiblemente en habitaciones separadas).
- Fije objetivos pequeños y no se cree demasiadas expectativas sobre su perro. De uno en uno, disfrutará mucho educando.

- Para no saturarse, restrinja los ejercicios a breves secciones (máx. 15 minutos) que se realizarán varias veces al día.
- Al principio, ayude a su perro a realizar la tarea para motivarle. Es necesario – especialmente en la etapa inicial – que su perro consiga el premio pronto para que lo asocie positivamente al juego. Las primeras veces podría premiar con una golosina a su perro sólo por probar el juguete. Tan pronto como el perro se dé cuenta de que es un "juego con comida" aprenderá rápido la lección y disfrutará levantando objetos.

- Si su perro no puede con esta tarea, intente motivarle con cumplidos y caricias. Vuelva atrás si éste no consigue el siguiente objetivo. Nunca regañe ni castigue a su perro.
- Para despertar el interés de su perro, rellene al principio los tubos con golosinas delante de él. Para aumentar el nivel de dificultad puede hacerlo después en su ausencia.

- Elija la mejor hora para empezar. Si el perro ha comido, espere aproximadamente 1 hora y media antes de empezar a jugar. También puede alimentar a su perro mientras juega sustituyendo las golosinas por su alimento seco habitual.

- Comience siempre el juego con una señal (ej.: "¡Juega!") y termine con una señal de finalización (ej.: "¡Parar!") inmediatamente después de que el perro haya conseguido todas las golosinas. Si su perro ha seguido la señal, prémiele con una golosina adicional y asegure un final de juego tranquilo y positivo.
- La educación debería terminar siempre con sensación de éxito.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

Nota: Ni "Mal" ni "Bien" existen en este juego. Cada perro – como las personas – es un individuo e intentará encontrar

sus propias soluciones. Permita que su perro decida si cumplir las tareas con el hocico o con las patas, empujando o estirando los elementos así como el orden de hacerlo. Puede que su perro haga de manera diferente los ejercicios a la que le estamos indicando, ya que se trata solamente de un consejo como posible forma de trabajar fácil para su perro. Puede que su perro muestre comportamientos o tendencias diferentes a las descritas a continuación. Como norma general, no permita a su perro llevarse el juguete ni que intente romperlo (este gesto suele ser un signo de frustración o de excesiva demanda).

¡Le deseamos a usted y a su perro mucha diversión y éxito a través de los diferentes ejercicios!

Entrenamiento

Por favor realice los ejercicios uno después del otro. No incremente el nivel de dificultad hasta que su perro no haya logrado cumplir con el objetivo del nivel anterior. Acaricie a su perro después de cada acción bien realizada.

El entrenamiento puede comenzar

Aviso importante: Chess es muy ambicioso para los perros. De todos modos obsérvelo mientras juegue y promociónelo. Al principio debe premiar cada vez que el perro toque con la nariz o la pata las tabillitas deslizantes, hasta que avance en el manejo de las mismas. **La dificultad del juego:** el perro debe entender que el deslizador que se abre tiene que ponerse en posición de inicio para conseguir abrir el segundo. Este punto tiene que entrenarse intensivamente hasta que el perro comprenda el funcionamiento.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Para incrementar el nivel de dificultad, cubra los compartimentos mas y mas gradualmente. Repite el ejercicio hasta que el perro sea capaz de mover las tabillitas deslizantes para coger su premio.
- Cuando el perro sea capaz de mover las tabillitas deslizantes de una línea por si mismo, puedes añadir otras diferentes al juego.
- Cuando el perro sea capaz de jugar con los dos circuitos paralelos de deslizantes, puede añadir el 3er circuito deslizante. La particularidad de esta línea es que no es paralela pero si vertical a las demás. El reto para el perro es que tiene que mover el tablero o aprender a mover la palanca en otra dirección. En cuanto el perro sea capaz de jugar con los 3 circuitos a la vez por si mismo, por favor incluya los "bolos" también. Al principio estarán colocados sobre las líneas largas. Para incrementar el interés del perro, esconda también premios debajo de los bolos. Cuando su perro se acostumbre a los bolos, aun se puede incrementar el nivel de dificultad. Ponga los bolos entre las bases y ponga un premio debajo. El perro debe de darse cuenta que debe quitar los bolos antes de mover las tabillitas deslizantes.

- Tan pronto como el perro pueda jugar con los 3 circuitos a la vez sin su ayuda, incluya también los bolos. Al principio estarán colocados en las líneas principales. Para ampliar el interés del perro, esconda premios debajo de los bolos también.
- Cuando el perro asuma también la existencia de los bolos, puede incrementar aún más la dificultad. Ponga los bolos entre los deslizadores y ponga la golosina. Ahora el perro tiene que dars cuenta que para mover los deslizadores necesita tirar el bolo antes.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixará o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 15 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a golosina rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá golosimas, ele aprenderá rapidamente a ligação, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objectivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no início, deve colocar as golosimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.
- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as golosimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as golosimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova golosima, e assegurar sempre

- Começar o treino utilizando uma linha com três compartimentos. Colocar golosimas em ambos os compartimentos circulares na presença do seu cão, e fechar os mesmos de forma a ficarem meio abertos. Desta maneira

- o cão irá encontrar a golosima rapidamente o obter sucesso de imediato. De início, para fazer com que o cão se concentre apenas na linha em questão, cubra as outras linhas com um pano, por exemplo.
- Dar um sinal de partida ao cão, por exemplo 'brincar!'. O cão irá agora tentar retirar a golosima. Se o cão demonstrar quaisquer dificuldades nesta fase deve ajudá-lo. Mostrar ao cão como deve fazer para mover o elemento deslizante, e recompensá-lo bem, especialmente nas primeiras tentativas.
- Repetir o exercício desde que o cão tenha aprendido que pode obter uma recompensa cada vez que fizer deslizar um elemento.
- Para aumentar o nível de dificuldade, deve cobrir cada vez mais os compartimentos com as golosimas, aumentando sempre a percentagem coberta. Repetir o exercício até que o cão seja capaz de fazer deslizar o elemento, quando este estiver completamente fechado, para obter a sua recompensa.
- Quando o cão for capaz de abrir os elementos de uma linha sozinho, poderá integrar a outra linha com três compartimentos no jogo.
- Assim que o cão for capaz de jogar o jogo com ambas as linhas poderá também integrar a linha pequena. O que é particular acerca desta linha pequena é a sua posição vertical e não paralela, em relação às outras linhas. O desafio para o cão é que agora terá de se posicionar de forma diferente em relação ao tabuleiro, ou terá de aprender a mover os elementos numa direcção diferente.
- Quando o cão for capaz de brincar com as três linhas sozinho, deve incluir também os pinos. De início estes devem ser colocados acima das linhas compridas. Para aguçar o interesse do seu cão, deve esconder golosimas também debaixo dos pinos.
- Assim que o cão também aprender a lidar com os pinos, poderá aumentar novamente o nível de dificuldade do exercício. Deve colocar os pinos entre os elementos deslizantes e colocar uma golosima debaixo de cada um. Agora o cão terá de aprender, que tem de remover o pino antes de poder fazer deslizar cada elemento.

- Começar o treino utilizando uma linha com três compartimentos. Colocar golosimas em ambos os compartimentos circulares na presença do seu cão, e fechar os mesmos de forma a ficarem meio abertos. Desta maneira

📖 Instruções gerais

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixará o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 15 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a golosina rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá golosimas, ele aprenderá rapidamente a ligação, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objectivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no início, deve colocar as golosimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.
- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as golosimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as golosimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova golosima, e assegurar sempre

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

Informação geral

- Este jogo foi desenvolvido para proporcionar ao mesmo tempo, diversão para o cão e para o dono. Por favor não deixará o cão a brincar com este brinquedo sem supervisão.
- Colocar o brinquedo num local que permita que o cão caminhe em seu redor, de forma a encontrar a posição ideal para brincar.
- Escolher um ambiente calmo para treinar. É recomendado efectuar um treino simples (se houver mais do que um cão, deve treinar um de cada vez, preferencialmente em divisões diferentes da casa).
- Estipule objectivos atingíveis e não espere demais do seu cão, passo a passo irá divertir-se a brincar.
- Para evitar excesso de treino, reduza os exercícios para sessões curtas (máximo de 15 minutos) a serem efectuadas várias vezes ao dia.
- De início, deve ajudar o seu cão a completar os exercícios de forma a mantê-lo motivado. É essencial, especialmente na fase inicial, que o cão tenha sucesso em obter a golosina rapidamente, para assim criar uma associação positiva com o jogo. Para começar, poderá até dar-lhe uma recompensa, simplesmente por este experimentar o brinquedo. Assim que o cão perceber que este é um jogo que dá golosimas, ele aprenderá rapidamente a ligação, e começará a divertir-se.
- Se o cão não conseguir executar o exercício, deve tentar motivá-lo dando-lhe elogios e fazendo-lhe festas. É melhor recuar um passo atrás no exercício se o cão não for capaz de atingir o próximo objectivo. Nunca gritar ou castigar o cão se este falhar.
- Para aguçar o interesse do cão no início, deve colocar as golosimas dentro dos tubos na presença dele. Para aumentar o nível de dificuldade mais tarde, poderá fazê-lo sem a presença do cão.
- Escolher a melhor altura para iniciar o exercício. Se o cão tiver acabado de comer deve esperar uma hora e meia antes de iniciar as brincadeiras. Poderá também alimentá-lo enquanto brinca, substituindo as golosimas pelo alimento seco habitual do mesmo.
- Começar sempre o exercício com um sinal de início de brincadeira, como por exemplo 'brincar!' e acabar com outro sinal, por exemplo 'parar!', imediatamente após o cão ter retirado todas as golosimas. Se o cão acatar o sinal, deve recompensá-lo com uma nova golosima, e assegurar sempre

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

um final de exercício calmo e de um modo positivo.

- O treino deve acabar sempre com um sentimento de sucesso.

Atenção: Neste jogo não existe o 'certo' e o 'errado'. Cada cão – como acontece conosco, seres humanos – é um indivíduo e vai procurar as suas próprias soluções. Deixar o cão decidir se vai realizar o exercício com o focinho ou a pata, se vai puxar ou empurrar os elementos e em que ordem o vai fazer. Isto significa que o cão possa actuar de forma diferente das instruções, e que estas devem servir apenas como conselhos para uma possível maneira de obter uma solução fácil e razoável com o seu cão. No entanto, é possível que o cão encontre soluções diferentes das descritas nas instruções. Como regra geral, não deixar que o cão retire o jogo do local escolhido e o transporte para outro local ou que destrua (que é frequentemente um sinal de frustração ou exigências demasiado elevadas).

Desejamos a si e ao seu cão muitas horas de diversão e sucesso com os diferentes exercícios!

Treino

Por favor executar sempre os exercícios com sucesso. Não aumentar o nível de dificuldade antes de o cão ser capaz de executar bem o actual exercício. Recompensar e elogiar o cão após cada acção com sucesso.

Pode começar o treino

Conselho importante: O jogo Chess é muito ambicioso para muitos cães. Por essa razão é preciso promovê-lo e supervisionar atentamente enquanto brincam. De início, deve recompensar qualquer contacto do focinho ou pata com o elemento deslizante, podendo até deslizar-lo você mesmo ou em conjunto com o seu cão, de forma a obter a tão desejada golosima. **A dificuldade deste jogo:** O cão terá de aprender que o elemento deslizante que foi aberto em primeiro lugar terá de ser removido na posição inicial para facilitar a abertura do segundo elemento. Este ponto deve ser treinado intensivamente, até o cão aprender bem esta lição.

- Começar o treino utilizando uma linha com três compartimentos. Colocar golosimas em ambos os compartimentos circulares na presença do seu cão, e fechar os mesmos de forma a ficarem meio abertos. Desta maneira

- o cão irá encontrar a golosima rapidamente o obter sucesso de imediato. De início, para fazer com que o cão se concentre apenas na linha em questão, cubra as outras linhas com um pano, por exemplo.

o cão irá encontrar a golosima rapidamente o obter sucesso de imediato. De início, para fazer com que o cão se concentre apenas na linha em questão, cubra as outras linhas com um pano, por exemplo.

- Dar um sinal de partida ao cão, por exemplo 'brincar!'. O cão irá agora tentar retirar a golosima. Se o cão demonstrar quaisquer dificuldades nesta fase deve ajudá-lo. Mostrar ao cão como deve fazer para mover o elemento deslizante, e recompensá-lo bem, especialmente nas primeiras tentativas.
- Repetir o exercício desde que o cão tenha aprendido que pode obter uma recompensa cada vez que fizer deslizar um elemento.
- Para aumentar o nível de dificuldade, deve cobrir cada vez mais os compartimentos com as golosimas, aumentando sempre a percentagem coberta. Repetir o exercício até que o cão seja capaz de fazer deslizar o elemento, quando este estiver completamente fechado, para obter a sua recompensa.
- Quando o cão for capaz de abrir os elementos de uma linha sozinho, poderá integrar a outra linha com três compartimentos no jogo.
- Assim que o cão for capaz de jogar o jogo com ambas as linhas poderá também integrar a linha pequena. O que é particular acerca desta linha pequena é a sua posição vertical e não paralela, em relação às outras linhas. O desafio para o cão é que agora terá de se posicionar de forma diferente em relação ao tabuleiro, ou terá de aprender a mover os elementos numa direcção diferente.
- Quando o cão for capaz de brincar com as três linhas sozinho, deve incluir também os pinos. De início estes devem ser colocados acima das linhas compridas. Para aguçar o interesse do seu cão, deve esconder golosimas também debaixo dos pinos.
- Assim que o cão também aprender a lidar com os pinos, poderá aumentar novamente o nível de dificuldade do exercício. Deve colocar os pinos entre os elementos deslizantes e colocar uma golosima debaixo de cada um. Agora o cão terá de aprender, que tem de remover o pino antes de poder fazer deslizar cada elemento.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

📖 Instruktioner

- Detta är en rolig lek för både hunden och dess ägare. Lämna ej hunden ensam, utan uppsikt, med leksaken. 2. Placera leksaken på en öppen yta så att hunden kan gå runt den och hitta sin optimala lekposition.
- Välj en lugn plats. Vi rekommenderar att hunden tränar ensam (om du har mer än en hund, träna dem vid olika tillfällen, gärna i separata rum).
- Börja på en lätt nivå och begär ej för mycket av hunden. Steg för steg kommer ni att ha mycket glädje av träningen.
- För att undvika överansträngning, träna endast korta pass (max 15 minuter) några gånger varje dag.
- Hjälp din hund i början med att klara uppgiften, för att behålla motivationen. Det är speciellt nödvändigt vid inläringen att hunden lyckas, så att den får en positiv association till leken. Du kan i början även ge din hund belöning bara för att den försöker. Så fort hunden inser att det är ett "godis-spel" kommer den snart att tycka att det är jättekul att stjälpå, lyfta och trycka.
- Om din hund inte klarar av denna uppgift, försök att motivera den med beröm och kel. Det är bättre att backa ett steg ifall den ej klarar av nästa "mål". Tvinga aldrig hunden till att göra uppgiften.
- För att trigga hundens intresse, fyll på leksaken med godsaker i dennes närvaro. För att höja svårighetsgraden kan du senare göra det i hundens frånvaro.
- Välj ett bra tillfälle för att börja leka. Om hunden just har ätit, vänta ca 1½ timme. Du kan också byta ut godsakerna mot hundens vanliga torrfoder.
- Starta alltid leken med ett kommando (t.ex. "Spela!") och avsluta med ett annat (t.ex. "Stopp!") så fort din hund hittat alla godsaker. Om din hund lyder kommandot så kan du ge den en godbit för att få ett lugnt och positivt avslut.
- Träningen bör alltid avslutas när hunden känner att den lyckats.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

- Empiece el entrenamiento con una línea de tres campos. Rellene los compartimentos circulares en la presencia de su perro y ciérrelo de manera que quede entreabierto. Así el perro lo encontrará fácilmente y tendrá éxito inmediato. Para que su perro se concentre en la línea, cubra las demás con por ejemplo un paño al principio.
- De a su perro la señal de inicio ej. 'busca!'. El perro intentará ahora buscar el premio. Si tiene dificultades, ayúdelo. Enseñe a su perro a mover las tabillitas deslizantes y felicítelo después, sobre todo las primeras veces.
- Repita el ejercicio hasta que el perro se dé cuenta que recibe un premio cada vez que mueva la palanca.

tecken på frustration eller överdriven begäran.

Vi önskar dig och din hund mycket glädje och framgång med dessa olika övningar.

Träning

Höj inte svårighetsgraden innan din hund klarar av den aktuella nivån. Beröm din hund varje gång den lyckas.

Träningen kan börjar

Viktigt råd: Chess är väldigt avancerat för de flesta hundar. Var därför uppmärksam och uppmuntrande när din hund leker. I början bör du belöna din hund så fort den med hjälp av nosen eller tassens, rör vid skjutluckorna, både med hjälp av dig eller helt själv. **Svårigheten med denna lek:** Din hund ska lära sig att skjutluckorna som var öppna från början måste flyttas när leken börjar, detta för att underlätta öppnandet av skjutlucka nummer två. Detta bör tränas intensivt så att din hund förstår det.

- Börja träningen med en rad med fria fack. Fyll facken med godbitar medan din hund ser på och skjut över dem så att de bara är halvöppna. Då kommer din hund fort att hitta godbitarna och lyckas direkt. För att din hund enklare ska kunna koncentrera sig på just den raden,



Anleitung Chess

- Instrucciones Chess
- Instruções Chess
- Bruks-anvisning Chess
- Brugs-anvisning Chess

Allgemeine Hinweise

- Bei diesem Spiel handelt es sich um eine gemeinsame Beschäftigung von Hund und Halter. Lassen Sie Ihren Hund bitte nicht unbeaufsichtigt spielen.
- Stellen Sie das Spiel so auf, dass Ihr Hund frei darum herum laufen kann, um seine optimale Spielposition zu finden.
- Wählen Sie eine ruhige Trainingsatmosphäre. Es sollte nur Einzeltraining stattfinden (bei mehreren Hunden jeweils nur mit einem zurzeit, am besten in einem separaten Raum trainieren).
- Setzen Sie sich immer nur kleine Ziele und erwarten Sie nicht zu viel von Ihrem Hund. So haben beide viel Freude beim Training.
- Um Überforderungen zu vermeiden, üben Sie nur in kurzen Trainingseinheiten (max. 15 Minuten), dafür dann lieber mehrmals am Tag.
- Helfen Sie Ihrem Hund anfangs bei der Bewältigung der Aufgabe, sodass er motiviert bleibt. Es ist wichtig, dass Ihr Hund – gerade zu Beginn – relativ schnell Erfolge erzielt, damit er etwas Positives mit dem Spiel verbindet. Sie können Ihrem Hund in der Anfangsphase auch mal so ein Leckerlie geben – alleine schon fürs Ausprobieren. Hat Ihr Hund erst einmal verstanden, dass es sich hier um ein „Futterspiel“ handelt, wird er seine Aufgabe schnell verstehen und Spaß am Knobeln haben.
- Wenn Ihr Hund die Aufgabe einmal nicht schafft, versuchen Sie ihn mit Lob und Streicheln zu motivieren. Gehen Sie ggf. lieber rechtzeitig einen Schritt zurück, falls er das nächste Teilziel auch nach mehrmaligem Versuchen nicht erreicht. Es sollte niemals geschimpft oder gar bestraft werden.
- Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, füllen Sie das Spiel anfänglich in seinem Beisein mit Leckerlies. Zur Steigerung des Schwierigkeitsgrades können Sie dies später auch in Abwesenheit des Hundes machen.
- Wählen Sie einen optimalen Zeitpunkt für den Spielbeginn aus. Beginnen Sie nicht, nachdem Ihr Hund gerade gefressen hat, sondern frühestens 1 ½ Stunden danach. Alternativ können Sie auch beim Spielen füttern, indem Sie das gewohnte Trockenfutter statt Leckerlies verwenden.
- Beginnen Sie das Spiel immer mit einem Startsignal (z. B. „Spiel“) und beenden es, nachdem der Hund alle Leckerlies herausgeholt hat, mit einem Abbruchsignal (z. B. „Ende“).

Nachdem Ihr Hund das Abbruchsignal befolgt hat, belohnen Sie ihn abschließend mit einem Leckerlie, sodass ein ruhiges und positives Ende gewährleistet ist.

11. Das Training sollte immer mit einem Erfolg beendet werden.

Wichtiger Hinweis: Es gibt grundsätzlich kein „Falsch“ und kein „Richtig“ bei diesem Spiel. Jeder Hund ist – genauso wie wir Menschen – individuell und wird seine eigenen Lösungswege finden. Überlassen Sie Ihrem Hund, ob er die Aufgabe mit der Schnauze oder den Pfoten löst, ob er Elemente zu sich hinzieht oder von sich wegschiebt und in welcher Reihenfolge er das Spiel spielt. Das kann ggf. bedeuten, dass von der nachfolgenden Anleitung abgewichen wird. Sie ist nur ein Vorschlag, einen leichten und sinnvoll aufgebauten Lösungsweg mit dem Hund zu erarbeiten. Es kann sich aber dennoch ergeben, dass Ihr Hund seine ganz eigenen Ansätze und Neigungen zeigt, die hier im Folgenden so nicht beschrieben werden. Grundsätzlich gilt es jedoch zu beachten: Gestatten Sie Ihrem Hund nicht, das Spiel wegzutragen oder zu zerstören (was oftmals ein Zeichen von Frust und/oder Überforderung ist).

Wir wünschen Ihnen und Ihrem Hund bei den verschiedenen Übungen viel Spaß und Erfolg.

Training

Bitte führen Sie alle Übungen nacheinander durch. Erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad erst, wenn Ihr Hund die vorangegangene Trainingsphase problemlos beherrscht. Loben Sie Ihren Hund nach jeder gelungenen Aktion.

Das Training kann beginnen

Wichtiger Hinweis: Chess ist sehr anspruchsvoll für viele Hunde. Beobachten Sie Ihren Hund daher genau beim Spielen und fördern Sie ihn. Anfangs können Sie schon den Kontakt mit seiner Nase und der Pfote an den Schubfächern belohnen, in dem Sie alleine oder zusammen mit Ihrem Hund eine Abdeckung eines Fachs etwas verschieben.

Die Schwierigkeit bei diesem Spiel: Ihr Hund muss verstehen, dass er die zuerst verschobene Abdeckung wieder in die Ausgangsposition bringen muss, damit er das zweite Fach leichter öffnen kann. Dieser Punkt sollte vertieft trainiert werden, damit Ihr Hund das versteht.

- Füllen Sie die beiden Löcher mit einem Leckerlie in Anwesenheit Ihres Hundes und verschließen Sie diese nur halb. So kann er das Leckerlie schneller aufspüren und erzielt einen raschen Erfolg. Um Ihren Hund anfangs nicht mit den anderen Reihen abzulenken, decken Sie diese vorher z. B. mit einem Tuch ab.
- Geben Sie Ihrem Hund das Startsignal wie z. B. „Spiel“. Er wird nun versuchen das Leckerlie herauszuholen. Falls er Schwierigkeiten damit haben sollte, können Sie ihm anfangs auch dabei helfen. Zeigen Sie ihm, wie man die Abdeckungen bewegt. Loben Sie ihn gerade bei den ersten Versuchen immer ausgiebig.
- Wiederholen Sie diese Übung so lange, bis ihr Hund eindeutig verstanden hat, dass er eine Belohnung bekommt, wenn er die Abdeckung beiseite schiebt.
- Um den Schwierigkeitsgrad etwas zu erhöhen, decken Sie die gefüllten Schubfächer nach und nach mit den Schiebern immer weiter ab.
- Wiederholen Sie die Übung so oft, bis Ihr Hund die komplett verschlossene Abdeckung bewegen kann um an seine Belohnung zu kommen.
- Wenn Ihr Hund die Abdeckungen einer Reihe selbstständig öffnen und bewegen kann, können Sie die nächste Reihe mit drei Schubfächern beim Spielen integrieren.
- Kann Ihr Hund nun mit beiden Reihen spielen, können Sie die kleine Reihe mit den zwei Schubfächern hinzunehmen. Das Besondere hierbei ist, dass diese Reihe nicht parallel sondern vertikal zu den anderen beiden Reihen steht. Die Herausforderung für Ihren Hund ist, dass er seine Position zum Spiel ändern muss, um diese Abdeckung auch weiterhin seitlich zu bewegen oder er lernt die Abdeckung in eine andere Richtung zu bewegen.
- Wenn Ihr Hund nun alle drei Reihen selbstständig bespielt, können Sie nun auch die Kunststoffkegel mit einbeziehen. Anfangs werden diese in den Vertiefungen oberhalb der Reihen platziert. Um das Interesse Ihres Hundes zu wecken, verstecken Sie dort auch Leckerlies.
- Hat Ihr Hund gelernt, auch die Kegel beim Spielen einzubeziehen, können Sie den Schwierigkeitsgrad erhöhen. Setzen Sie die Kegel zwischen die Abdeckungen und verstecken auch hier jeweils einen Leckerlie. Ihr Hund muss nun verstehen, dass er erst die Kegel entfernen muss, bevor er die Abdeckungen bewegen kann.

- Beginnen Sie das Training zuerst mit einer Schubfachreihe von drei Feldern.

General Advice

- This game is made for joint games with the dog and owner. Please do not leave the dog unsupervised with the toy.
- Set the toy somewhere that allows the dog to walk around to find his ideal playing position.
- Choose a calm training atmosphere. We recommend one-on-one training (if you have more than one dog train only one a time, preferably in a separate room).
- Only set low targets and do not expect too much from your dog. This way you will have a lot of fun in training.
- To avoid overtaking your dog, restrict the exercises to short sections (max. 15 minutes) and repeat several times a day.
- Help your dog at the beginning to accomplish the task to keep him motivated. It is necessary – especially at the start – that your dog associates the game with a positive result which happens when he is successful quickly and gets a reward. At the beginning you might also give your dog a reward just for trying the toy. As soon as your dog realizes that it is a 'food game' he will soon understand the lesson and enjoy puzzling.
- If your dog does not accomplish the task, try to motivate with compliments and stroking. It is better to take one step back if he does not reach the next target. Never scold or punish your dog.
- To arouse your dog's interest, initially fill the game with treats in his presence. To increase the level of difficulty later you can do this in his absence.
- Choose the ideal start time. When the dog has been fed, wait approx. 1 ½ hours before starting to play. You can also feed your dog while playing by substituting the treats with the dog's usual dry food.
- Always start the game with a signal (e. g. 'Play!') and finish with a break-off signal (e. g. 'Stop!') immediately after your dog got all the treats out. If your dog follows that signal, reward him with a further treat and ensure a calm and positive ending.
- The training should always be finished with a feeling of success.

Attention: Neither 'right' nor 'wrong' exists in this game. Each dog – like people – is an individual and is going to find his own solutions. Let your dog decide whether to accomplish the task with snout or paws, whether to pull or push the elements and in which order.

That means that your dog might differ from the following instructions which are only advice for a possible way to work out an easy and meaningful solution with your dog. Nevertheless your dog might show approaches or tendencies that are not described below.

As a general rule: Do not allow your dog to carry the toy away or to destroy it (this is often a sign of frustration or excessive demand).

We wish you and your dog a lot of fun and success with the different exercises!

Training

Please carry the exercises out one after another. Do not increase the level of difficulty before your dog has accomplished the current exercise. Praise your dog after every successful action.

The training can begin

Important advice: Chess is very ambitious for most dogs. Therefore pay careful attention while playing and encourage your dog. At the beginning you should reward any nose or paw contact with the slider by moving the slider yourself or together with your dog to get out a treat.

The difficulty of this game: Your dog should comprehend that the slider that was opened first has to be moved back to the starting position to ease the opening of the second one. This point should be trained intensively so that your dog realises it.

- Start the training on one row with three compartments. Fill both circular compartments in your dog's presence and close it so that it is half-open. Thus the dog will find the treat quickly and have immediate success. To make your dog concentrate on the row in question, cover the other ones with, for example, a cloth at the beginning.
- Give your dog the start signal (e. g. 'Play!'). Your dog will now try to get the treat out. If he has any difficulties, please help. Show your dog how to move the slider and praise a lot, especially during the first tries.
- Repeat the exercise until your dog really realizes that there is a reward when he moves the slider aside.
- To increase the level of difficulty, gradually cover the filled compartments more and more. Repeat the exercise until your dog is able to move the completely closed slider to get the reward.
- When your dog is able to open and move the sliders of one row by

himself you can integrate another row with three compartments to the game.

- As soon as your dog is able to play the game with both rows you can also include the small row. The special thing here is the position of this row which is not parallel but vertical to the other ones. The challenge for your dog is that he has to take a different position to the board or learn to move the slider in another direction.
- As soon as your dog can play all three rows alone, include the cones as well. At the beginning they are placed above the long lines. To arouse your dog's interest, hide treats there too.
- When your dog has also learned to take notice of the cones you can increase the level of difficulty further. Put the cones between the sliders and place a treat under each. Your dog has to realise now that he has to remove the cone before he can move the sliders.

Informations générales

- Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son propriétaire. S'il vous plaît, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.
- Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
- Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entraînement.
- Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 15 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
- Pour commencer, aidez votre chien à surmonter sa tâche pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite son exercice et prendra du plaisir à réfléchir.
- Lorsque votre chien ne réussit pas son exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses. Si il n'atteint pas le but visé après plusieurs essais, faites de préférence le cas échéant 'marche arrière'. Il ne faut jamais gronder et en aucun cas punir.
- Pour éveiller l'intérêt de votre chien, remplissez d'abord le jeu de friandises en sa présence. Pour augmenter le degré de difficulté, vous pouvez le faire plus tard en son absence.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tôt. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Commencez toujours le jeu par un signal de départ (par exemple 'joue') et finissez lorsque le chien a tout mangé en utilisant un signal de fin (par exemple 'fini'). Après que le chien ait suivi l'ordre de fin de jeu, récompensez-le avec une friandise pour

Entraînement

S'il vous plaît, réalisez chaque exercice l'un après l'autre. Augmentez le degré de difficulté uniquement lorsque votre chien maîtrise la phase précédente de l'entraînement. Complimentez votre chien après chaque action réussie.

L'entraînement peut commencer

Conseils importants: Chess est, pour beaucoup de chiens, un jeu de très haut niveau. Observer le donc précisément lorsqu'il joue et motivez-le. Vous pouvez d'abord déjà récompenser le contact du nez et des pattes avec le coulisseau en activant le coulisseau seul ou ensemble avec votre chien.

La difficulté du jeu: votre chien doit comprendre qu'il doit replacer le premier coulisseau ouvert dans sa position initiale afin d'ouvrir plus facilement le second. Pour que votre chien le comprenne, ce point doit être exercé intensivement.

mettre fin à la séance positivement et dans le calme.

- L'entraînement doit toujours se terminer par un succès.

Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
- Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarci attorno per individuare la sua posizione preferita.
- Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).
- Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazioni!
- Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.
- Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
- Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
- Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i cassetti con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.
- Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'gioca!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.
- L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

succès rapide. Recouvrez auparavant les autres rails, avec par exemple un tissu, pour ne pas déconcentrer votre chien.

- Donnez le signal de départ à votre chien, par exemple 'joue'. Il va alors essayer de faire sortir la friandise. En cas de difficulté, vous pouvez aussi l'aider en début de jeu. Montrez-lui comment on déplace le coulisseau. Complimentez-le d'autant plus au premier essai.
- Recommencez cet exercice aussi longtemps que votre chien ait compris clairement qu'il obtiendra une récompense s'il déplace le coulisseau de côté.
- Pour augmenter un peu la difficulté, recouvrez peu à peu, avec le coulisseau, le compartiment rempli. Recommencez l'exercice jusqu'à ce que votre chien puisse déplacer le coulisseau sur le compartiment entièrement fermé pour obtenir sa récompense.
- Lorsque votre chien peut ouvrir et déplacer seul le coulisseau d'un rail, vous pouvez intégrer le prochain rail contenant trois casiers au jeu.
- Votre chien peut maintenant jouer avec les deux rails, vous pouvez ajouter le petit rail avec les deux casiers. Le 'plus' dans cet exercice est que le rail n'est pas parallèle mais vertical aux deux autres rails. L'enjeu pour votre chien est de changer sa position face au jeu afin de pouvoir continuer à déplacer le coulisseau sur le coté. Il peut également apprendre à déplacer le coulisseau dans une autre direction.
- Lorsque votre chien joue désormais seul avec les trois rails vous pouvez encore y ajouter des petits cônes. Au début, on peut les placer sur les rails. Afin d'éveiller l'intérêt de votre chien, cachez y une friandise.
- Lorsque votre chien a également appris à intégrer les petits cônes au jeu, vous pouvez augmenter le degré de difficulté. Placez les cônes entre les coulisseaux et cachez-y également une friandise. Votre chien doit maintenant comprendre qu'il doit d'abord éloigner les cônes avant de pouvoir déplacer le coulisseau.

Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
- Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarci attorno per individuare la sua posizione preferita.
- Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).
- Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazioni!
- Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.
- Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
- Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
- Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i cassetti con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.
- Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'gioca!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.
- L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

Informations générales

- Il s'agit ici d'un jeu, entre le chien et son propriétaire. S'il vous plaît, ne laissez pas jouer votre chien sans surveillance.
- Positionnez le jeu de façon à ce que votre chien puisse courir tout autour librement et trouver sa position de jeu optimale.
- Choisissez une atmosphère calme. Les entraînements doivent se dérouler séparément (dans le cas de plusieurs chiens, un seul à la fois, ou encore mieux, un entraînement dans une pièce séparée).
- Donnez-vous toujours simplement de petits objectifs à atteindre. N'exigez pas trop de votre chien. Ainsi, vous prendrez du plaisir ensemble pendant l'entraînement.
- Pour éviter le surmenage, exercez vous uniquement dans un temps court limité (max 15 minutes), de préférence plusieurs fois par jour.
- Pour commencer, aidez votre chien à surmonter sa tâche pour qu'il reste motivé. Il est important, surtout au début, que votre chien ait du succès relativement rapidement afin de pouvoir associer le jeu à quelque chose de positif. Dans la phase de commencement, vous pouvez donner parfois une friandise. D'abord simplement pour tester. Lorsque votre chien a compris qu'il s'agissait d'un 'jeu de dégustation' il comprendra très vite son exercice et prendra du plaisir à réfléchir.
- Lorsque votre chien ne réussit pas son exercice, essayez de le motiver avec des compliments et des caresses. Si il n'atteint pas le but visé après plusieurs essais, faites de préférence le cas échéant 'marche arrière'. Il ne faut jamais gronder et en aucun cas punir.
- Pour éveiller l'intérêt de votre chien, remplissez d'abord le jeu de friandises en sa présence. Pour augmenter le degré de difficulté, vous pouvez le faire plus tard en son absence.
- Choisissez le moment optimal pour commencer le jeu. Ne commencez pas lorsque le chien vient juste de manger mais 1 ½ heure après, au plus tôt. Comme alternative, vous pouvez également l'alimenter en jouant en utilisant les croquettes habituelles à la place des friandises.
- Commencez toujours le jeu par un signal de départ (par exemple 'joue') et finissez lorsque le chien a tout mangé en utilisant un signal de fin (par exemple 'fini'). Après que le chien ait suivi l'ordre de fin de jeu, récompensez-le avec une friandise pour

mettre fin à la séance positivement et dans le calme.

- L'entraînement doit toujours se terminer par un succès.

Indicazioni generali

- Questo gioco è stato studiato perché sia piacevole per il cane ma anche per il suo padrone. Vi raccomandiamo di non lasciare che il cane giochi da solo!
- Posizionate il gioco in un luogo che permetta al cane di girarci attorno per individuare la sua posizione preferita.
- Scegliete un'atmosfera tranquilla per l'addestramento. E' necessario iniziare con un solo cane (se avete più cani, teneteli in luoghi separati).
- Scegliete obiettivi semplici e non aspettatevi troppo dal vostro cane; passo dopo passo, avrete un sacco di soddisfazioni!
- Per evitare eccessi, limitate gli esercizi a sessioni brevi (max. 15 minuti), ma frequenti durante il giorno.
- Aiutate il cane a far fronte al suo compito, per tenere alta la sua motivazione. E' importante, soprattutto nello stadio iniziale, che il cane si guadagni velocemente la sua ricompensa per fare in modo che associ un pensiero positivo al nuovo gioco. Vi suggeriamo di dargli una leccornia anche solo per i primi tentativi. Appena il cane realizzerà che questo è un 'gioco-snack', capirà come agire e si diventerà.
- Se il cane non è stimolato a giocare, cercate di incentivarlo con complimenti e coccole. Se l'animale si è demotivato per un obiettivo troppo complesso che non riesce a raggiungere, è importante fare un passo indietro. Mai punire il cane né rimproverarlo.
- Per aumentare l'interesse del cane, è importante riempire i cassetti con le leccornie in sua presenza. Solo successivamente, per aumentare il livello di difficoltà, lo farete in sua assenza.
- Scegliete il momento più opportuno per iniziare. Se il cane ha appena mangiato, aspettate un'ora e mezza prima di cominciare a giocare. Potete anche provare a utilizzare il suo normale cibo secco al posto delle leccornie.
- Identificate il gioco sempre con un segnale di inizio, per es. 'gioca!' e con uno di fine, per es. 'stop!', non appena il cane avrà tirato fuori tutte le leccornie. Quando il cane avrà imparato a seguire queste indicazioni, gratificatelo con una ricompensa e concludete il gioco con un clima sempre positivo e calmo.
- L'addestramento deve sempre terminare con una sensazione di successo.

attenzione: Non esiste dire 'giusto' o 'sbagliato' in questo gioco. Ciascun cane – come noi umani – è un individuo a sé in grado di trovare le proprie soluzioni. Lasciate che il cane decida se utilizzare il muso o le zampe, se tirare o spingere ed in quale ordine. Questo significa che ciascun cane può distinguersi dalle seguenti istruzioni che vogliono essere solo dei consigli utili per trovare un sistema semplice e ragionevole di lavoro. Tuttavia, ogni animale può scovare delle soluzioni nuove, da noi non descritte. Come regola generale, però, non permettete al cane di trascinare in giro il gioco o di distruggerlo (è stato provato che è un segnale di frustrazione o di insistenza eccessiva).

Addestramento

Vi raccomandiamo di svolgere gli esercizi in sequenza. Aumentate il livello di difficoltà solo se il cane ha raggiunto gli obiettivi precedenti. Gratificate il cane ogni volta che svolge correttamente gli esercizi.

L'addestramento ha inizio

Consiglio importante: Chess è molto complicato per la maggior parte dei cani. Quindi, osservate attentamente il vostro cane mentre gioca ed incentivatelo. Inizialmente, vi raccomandiamo di premiarlo anche solo se avvicina il naso o le zampette ai piani scorrevoli; aiutatelo a muovere i piani o a tirare fuori le leccornie.

Difficoltà del gioco: il cane dovrebbe capire che il piano che ha aperto per primo, deve essere rimesso nella posizione iniziale per poter far scorrere il secondo. Dovete addestrare molto il cane su questo punto perché è fondamentale per la buona riuscita dell'esercizio.

- Iniziate l'addestramento con la sezione da tre campi. Riempite gli scomparti circolari in presenza del vostro cane e lasciateli mezzi aperti. Fate in modo che il cane trovi velocemente le leccornie e che abbia un successo immediato. Vi consigliamo di coprire il resto del gioco con per es. della stoffa, affinché il cane si concentri solamente nella sezione in questione.
- Date sempre al cane un segnale (per es. 'gioca!') come incentivo per iniziare a giocare. Se incontrate delle difficoltà, soprattutto le prime volte,